



12 онлайн-редакторов кода или IDE для беспрепятственной разработки

Описание

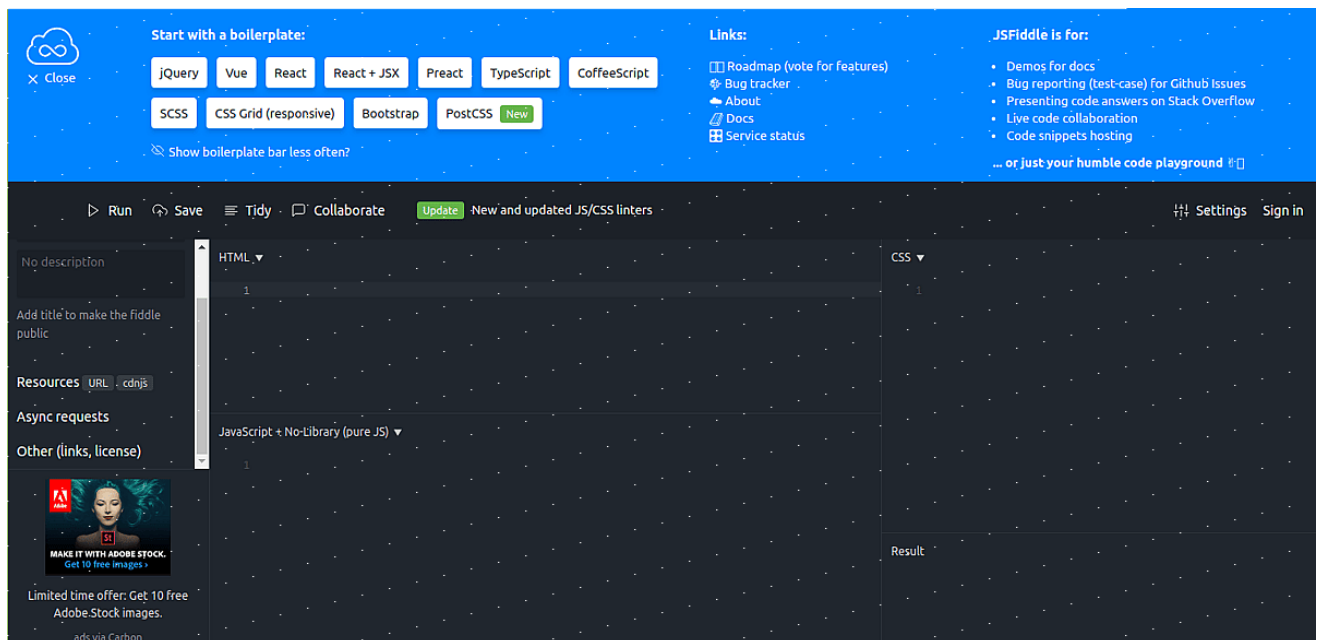
Если вы разработчик или программист, онлайн-редактор кода – отличный инструмент в вашем арсенале. Что может быть лучше кодирования? Конечно же, редактор кода! Редакторы кода – вторая по значимости причина войн программистов (первая – форматирование кода). Типичный программист проводит почти все свое время (более 98 %, если поспорить) в выбранном им редакторе кода. Они знают все о редакторе – его сильные и слабые стороны, ограничения, причуды и скрытые жемчужины. Однако если вы занимаетесь веб-разработкой, есть альтернатива, о которой я хочу, чтобы вы подумали – **онлайн-редакторы кода**! Их также можно назвать облачными редакторами кода. В двух словах, это редакторы, которые полностью находятся на удаленном сервере и доступны через браузер. Вот список онлайн-редакторов кода, которые являются моими абсолютными фаворитами. А если вы сомневаетесь, чем они вам помогут, мы поговорим об этом в конце.

Онлайн-редакторы кода

JSFiddle

Хотя JSFiddle не может заменить полноценный текстовый редактор, он чертовски хорошо справляется с работой с одноразовыми внешними скриптами. Он настолько популярен, что такие сайты вопросов и ответов, как StackOverflow, уже

поддерживают встраивание ссылок на JSFiddle прямо в свою платформу.



Чтобы быстро начать работу, JSFiddle предлагает несколько шаблонов на старте; это значит, что если вы хотите начать демонстрацию, скажем, React, все, что вам нужно сделать, это нажать соответствующую кнопку и начать писать код. Как только вы нажмете кнопку Save, “скрипка” будет сохранена, и вы получите постоянный URL-адрес Вот что делает JSFiddle жизнеспособной платформой для фронтальной веб-разработки:

- Бесплатное использование (без скрытых платежей или функций freemium). JSFiddle поддерживает себя за счет рекламы (по крайней мере, на момент написания статьи), и вы можете увидеть рекламу Adobe в левом нижнем углу скриншота выше.
- Функции совместной работы над кодом – идеальное решение для совместного создания концепций, проведения интервью и т.д.
- Различные макеты, размеры шрифтов, светлые/темные темы и т. д.
- Форматирование (приведение в порядок) кода, грядущая поддержка линтеров (CSS и JS) и многое другое.

А теперь, рыдайте, рыдайте, о плохом:

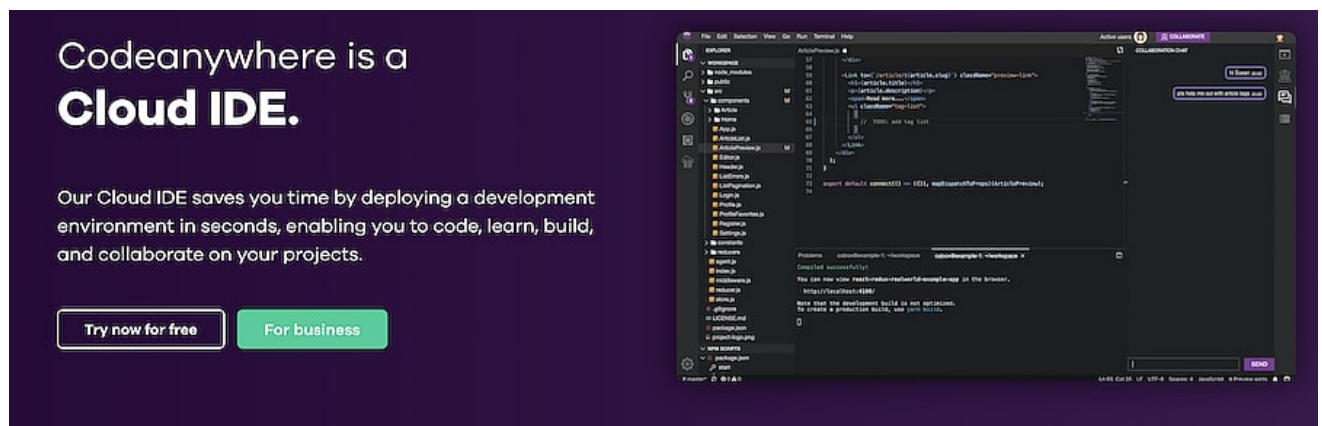
- JSFiddle – это чисто фронтенд-редактор. В нем нет возможности кодировать и запускать ваш любимый язык бэкенда.
- Здесь нет понятия файлов и папок (или загрузок, если уж на то пошло). Все, что у вас есть, – это единое пространство для кода, сколько бы его ни было.

- JSFiddle нельзя использовать для размещения кода на вашем сервере. Код должен находиться на JSFiddle и быть постоянно публичным.
- Нет возможности построить конвейер CI/CD, использовать Git и т. д.

Тем не менее, у JSFiddle есть свое “сладкое место”, и он блистает, когда вам нужно создавать пробные версии концепций и сотрудничать со скоростью света. Он есть и будет оставаться одним из самых популярных среди онлайн-редакторов.

Codeanywhere

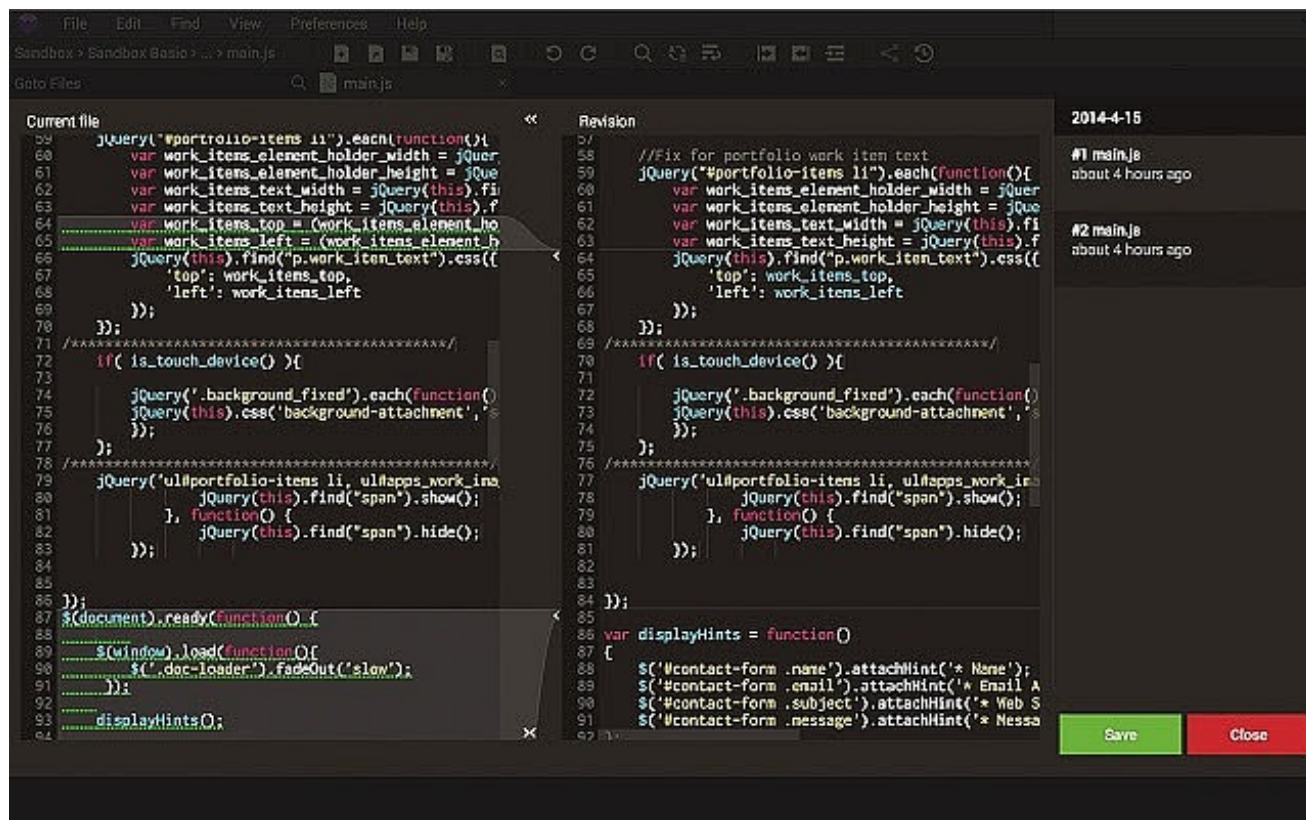
Одна из проблем большинства редакторов кода в этом списке (по крайней мере, на данный момент) заключается в том, что они ожидают, что вы будете постоянно хранить код на их серверах, или требуют регулярно синхронизировать код через командную строку. С Codeanywhere дело обстоит иначе.



В самом сильном варианте Codeanywhere имеет две особенности, которые мне очень понравились:

- Готовые образы контейнеров для 72+ языков программирования и фреймворков. Это означает, что вы можете создать новую среду разработки прямо из редактора! Разумеется, код автоматически размещается во вновь созданном контейнере, а файлы передаются прямо из него.
- Подключайтесь к чему угодно. Да, буквально к чему угодно. Вы не обязаны хранить свой код на серверах Codeanywhere. Неважно, где хранится ваш код – на FTP, на файлообменных платформах Dropbox, Amazon S3 или на сложных платформах контроля версий вроде GitHub, – вы можете легко настроить Codeanywhere на чтение и запись из этого источника, используя редактор кода исключительно для... ну, редактирования кода.

И еще один момент: если вам не очень удобно работать с Git'ом, когда речь идет о просмотре истории и различий, Codeanywhere может показаться вздохом облегчения. Редактор использует свою систему diff для сравнения файлов, которая позволяет сравнивать два файла в любых двух ревизиях (ревизия создается каждый раз, когда вы сохраняете файл).

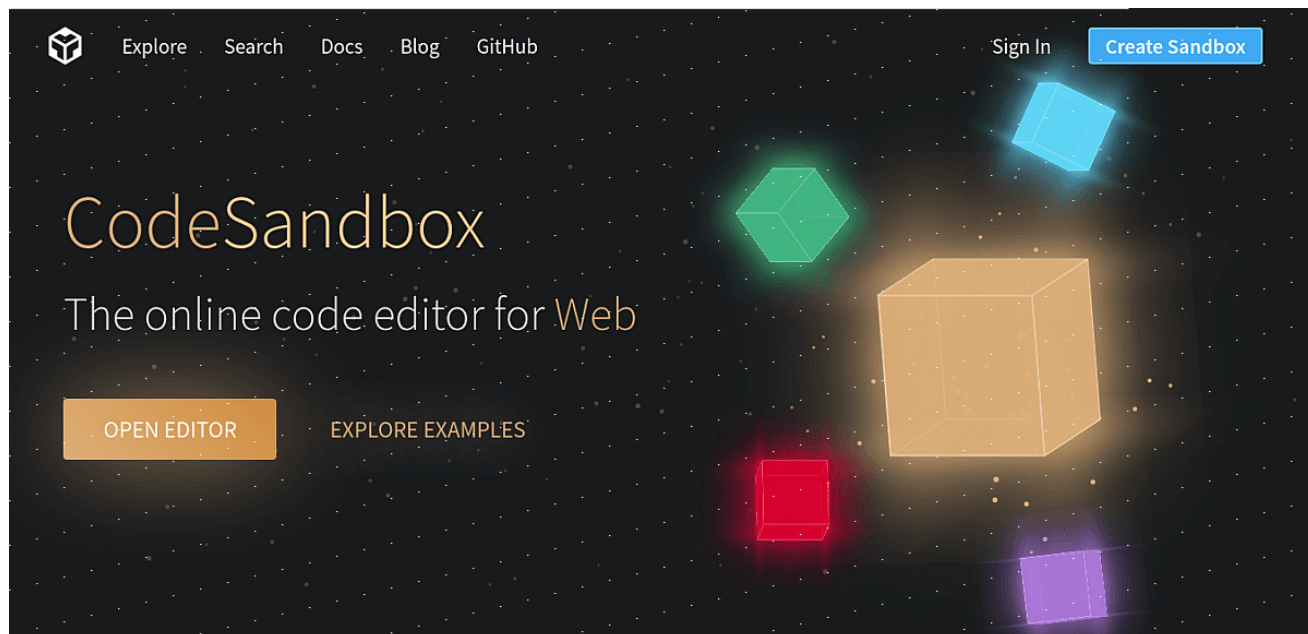


Правда, с ревизиями есть небольшая загвоздка – бесплатная версия позволяет вести только одну ревизию, а самый маленький платный тарифный план – не более 20 ревизий. В общем-то, это не проблема, поскольку вы редко захотите заглянуть дальше последней 20-й ревизии, но поскольку большинство программистов имеют привычку нажимать кнопку “Сохранить” несколько раз в минуту, это может стать болезненным. Все сказано и сделано, Codeanywhere – это солидное, приятное предложение для тех, кто хочет перейти в облако и остаться там. Поскольку его возможности выходят за рамки front-end кода, на мой взгляд, его можно смело рекомендовать!

CodeSandbox

CodeSandbox можно рассматривать как более мощную и полную версию JSFiddle.

Соответствуя своему названию, CodeSandbox предоставляет полный набор возможностей редактора кода и “песочницу” для фронтенд-разработки.



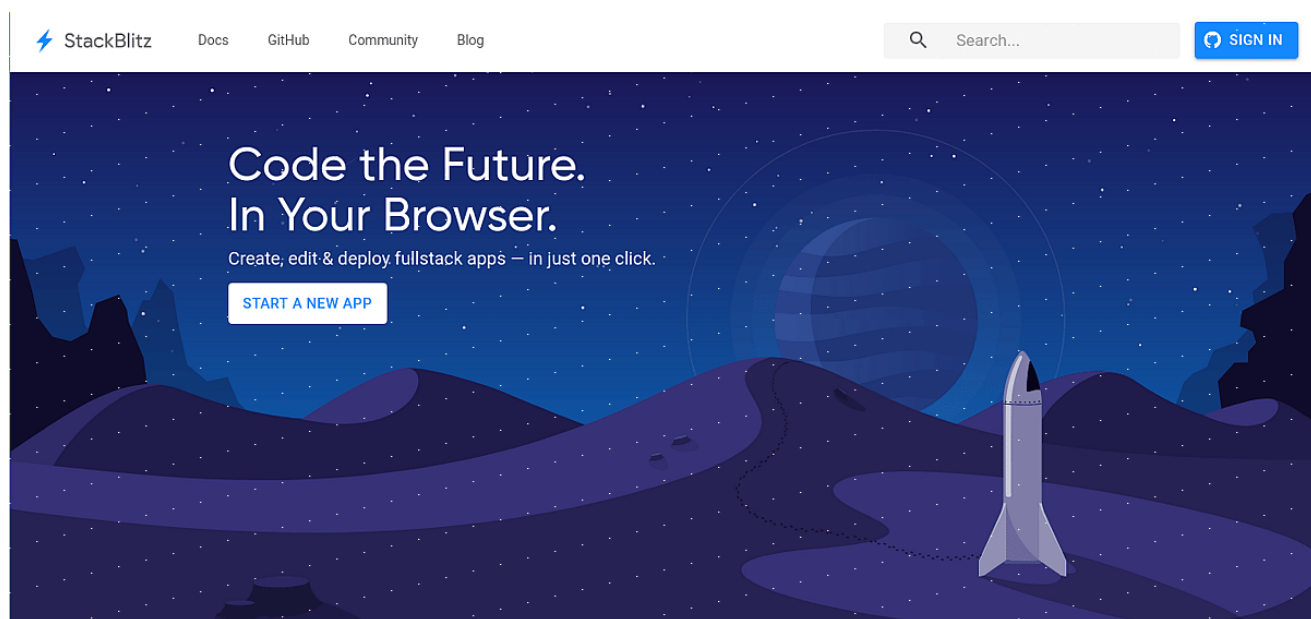
CodeSandbox – это настоящий мощный и сладкий, сладкий продукт. У меня закончится бумага, если я попытаюсь перечислить все его преимущества, но вот некоторые из них:

- **Поддержка Npm:** Да, вы можете добавить практически любой пакет, доступный на npm.
- **Файлы, папки, модули:** Вы можете разделить свой код на несколько файлов, добавлять/удалять изображения из общей папки и создавать/импортировать модули по своему усмотрению. Рабочий процесс повторяет работу современного сборщика модулей, поэтому вам не нужно ничего (почти) настраивать.
- Поддержка TypeScript, горячая перезагрузка, экспорт на GitHub, хостинг статических файлов и т. д.
- Он построен на базе **редактора Monaco**, того же зверя, что и любимый редактор VSCode. Благодаря этому такие мощные функции, как “Go To”, “Find References” и необходимый рефакторинг, находятся у вас под рукой!
- Поддержка сниппетов для Emmet
- Интегрированные инструменты DevTools, линтинг, наложение ошибок, фреймворки тестирования (Jest), привязки клавиш и многое другое.
- Мощный CLI для прямого импорта локальных проектов в CodeSandbox.

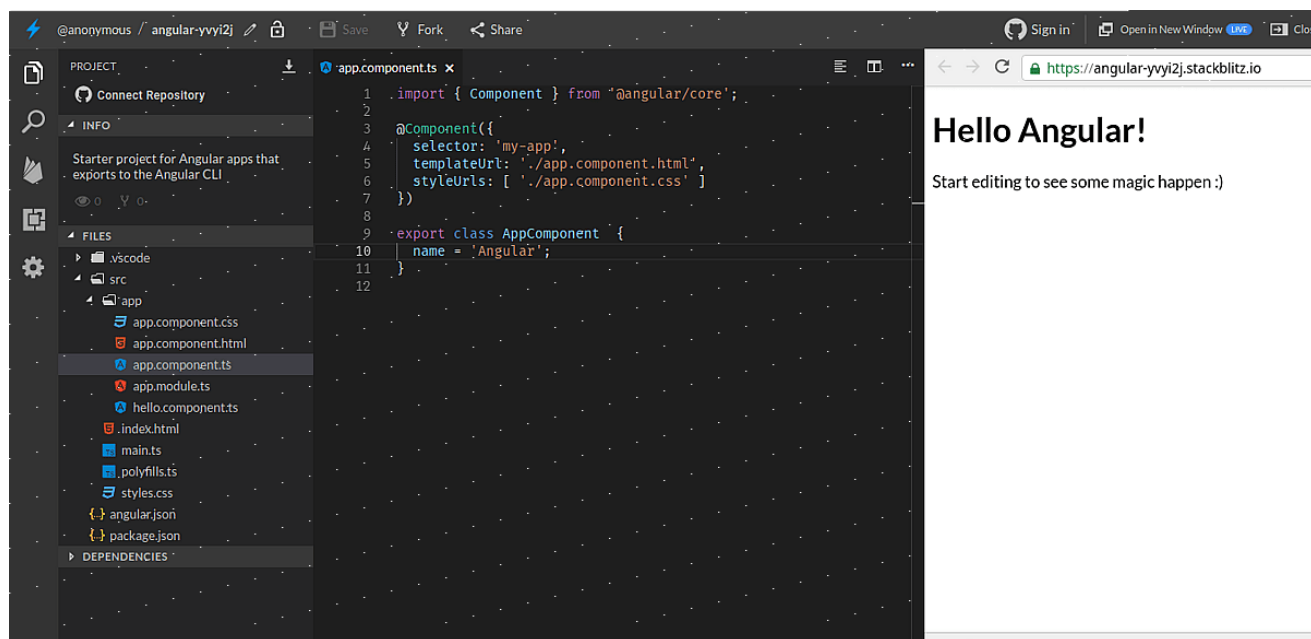
Хотя бесплатная версия CodeSandbox не поддерживает приватный код, вы можете получить эту возможность (и увеличить общий размер), помогая им на Patreon всего за 5 долларов в месяц (платите сколько хотите, вплоть до 50 долларов в месяц).

StackBlitz

Если вы в основном занимаетесь front-end и не можете отойти от интерфейса VSCode, StackBlitz создан специально для вас.



Не видите ничего особенного? Я тоже не знал, пока не прокрутил страницу вниз и не нажал на кнопку Angular. Вот!



Угадайте, что это не специально созданное подобие VSCode – оно построено на базе редактора VSCode! Настолько, что вы можете устанавливать расширения, искать в папках и организовывать файлы так же, как и в обычном VSCode. Но, подождите, это еще не все! Вы могли заметить или не заметить это:

- Все приложения, созданные на StackBlitz, также автоматически разворачиваются на их серверах! Так, это игрушечное приложение Angular, которое я только что создал, автоматически размещается на <https://angular-yvyi2j.stackblitz.io/>. Скорее всего, URL-адрес все еще работает (но загружается медленно, как и следовало ожидать при бесплатном хостинге)!
- Вы можете форкнуть проект и поделиться им. При совместном использовании вы получаете более тонкий контроль над тем, что могут делать другие.
- Вы можете подключиться к репозиторию GitHub, а также позволить напрямую извлекать/вставлять код оттуда. Или вы можете просто загрузить проект в виде zip-файла старым добрым способом.

Но, подождите, это еще не все! Seriously! Вот список официальных функций, предлагаемых StackBlitz:

- Встроенная поддержка Firebase (лично я ее не использую, но для тех, кто не хочет погружаться в мутные глубины бэкенда, это просто находка).
- Intellisense, поиск по проекту
- Горячая перезагрузка по мере набора текста
- Импорт пакетов npm

- Редактируйте в автономном режиме, когда нет соединения!

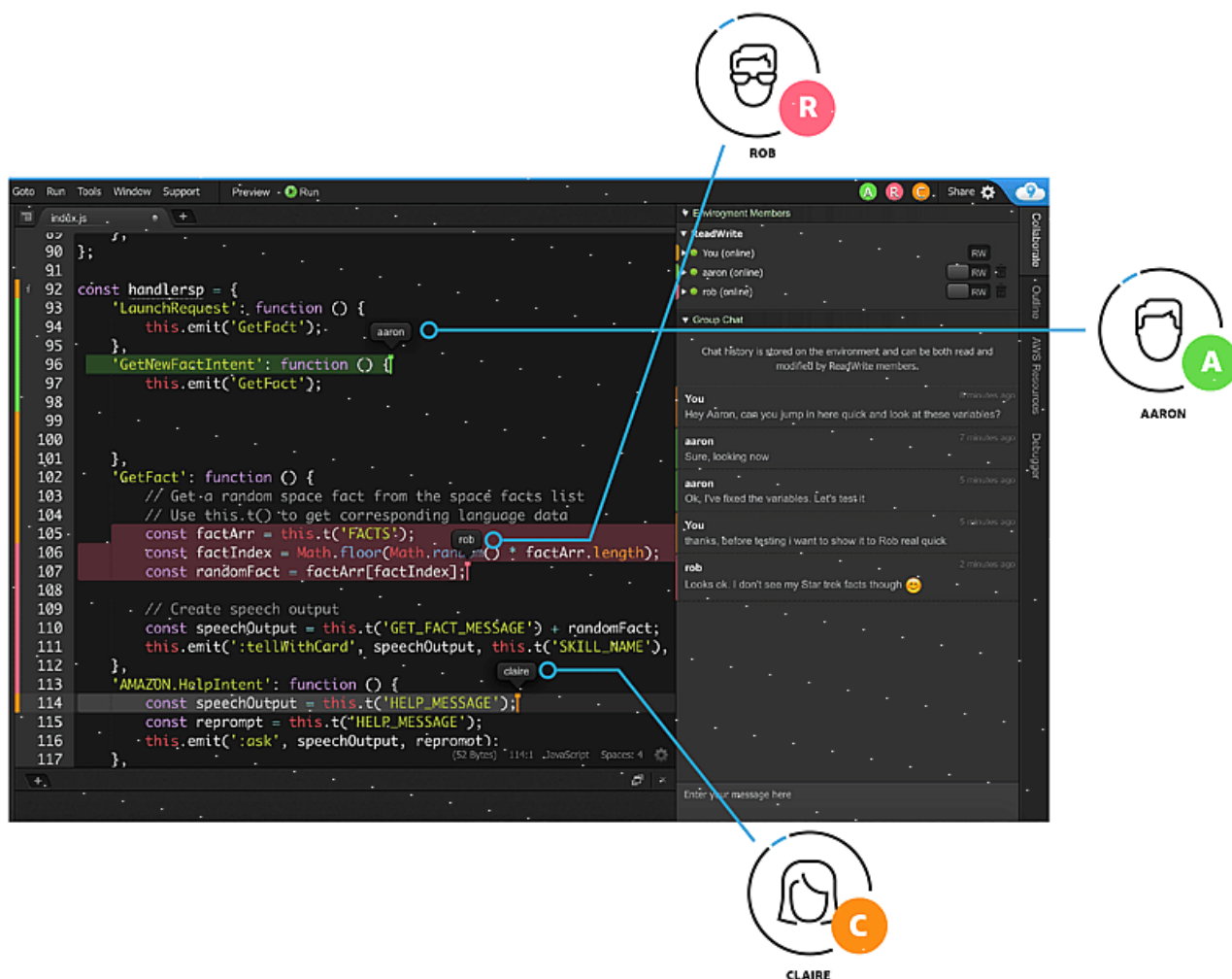
StackBlitz полон (красивых) сюрпризов, когда дело доходит до устранения препятствий в веб-разработке и развертывании. Встраивание VSCode в ваш сайт больше не является предметом мечтаний!

AWS Cloud9

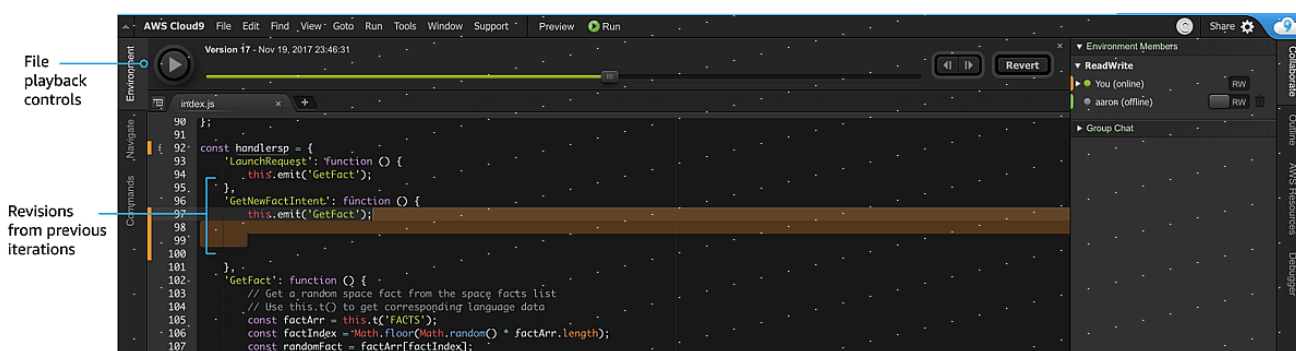
Cloud9 была, пожалуй, первой браузерной IDE, которая предложила серьезные возможности и сделала идею браузера как редактора основной. Неудивительно, что впоследствии компания Amazon приобрела ее, и сегодня Cloud9 является частью предложений AWS. Если вы хотя бы отдаленно связаны с платформой AWS (или заинтересованы в ней), Cloud9 – это место, где заканчиваются ваши поиски идеального (ну, почти идеального) редактора. Давайте посмотрим, почему:

- За использование Cloud9 не взимается дополнительная плата. Вы можете подключить Cloud9 к существующему или новому вычислительному экземпляру AWS и платить только за этот экземпляр. Также можно подключиться к стороннему серверу по SSH – совершенно бесплатно! .
- Первоклассная поддержка приложений AWS Serverless (отладка и т. д.)
- Прямой терминальный доступ к AWS из редактора (честно говоря, достойный редактор, терминал с вкладками – это то, чего мне до сих пор не хватает в VSCode)
- Поддерживается более 40 языков программирования (Go, C++, Ruby, Node, Python, PHP, Java ... выбирайте сами).

Функции совместной работы в Cloud9 также желательны, они позволяют беспрепятственно проводить обзоры/интервью.



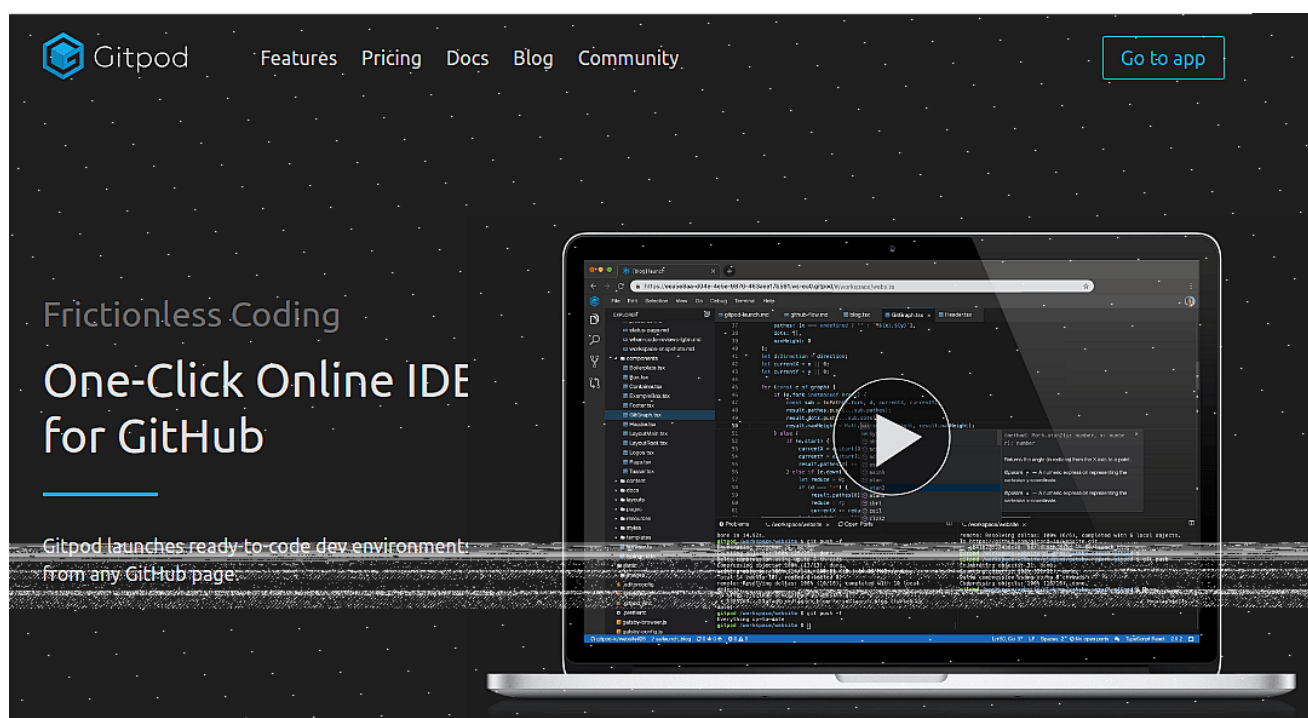
Еще одна замечательная функция – воспроизведение изменений, внесенных в файл, в стиле видео, что превращает процесс просмотра в удовольствие:



Мой совет? Если вы используете AWS, то не ждите и берите Cloud9 прямо сейчас. А если вы еще не перешли на облачные технологии, но уже подумываете об этом, примите AWS и интегрируйте Cloud9 в свой рабочий процесс. В любом случае вы не примите лучшего решения!

Gitpod

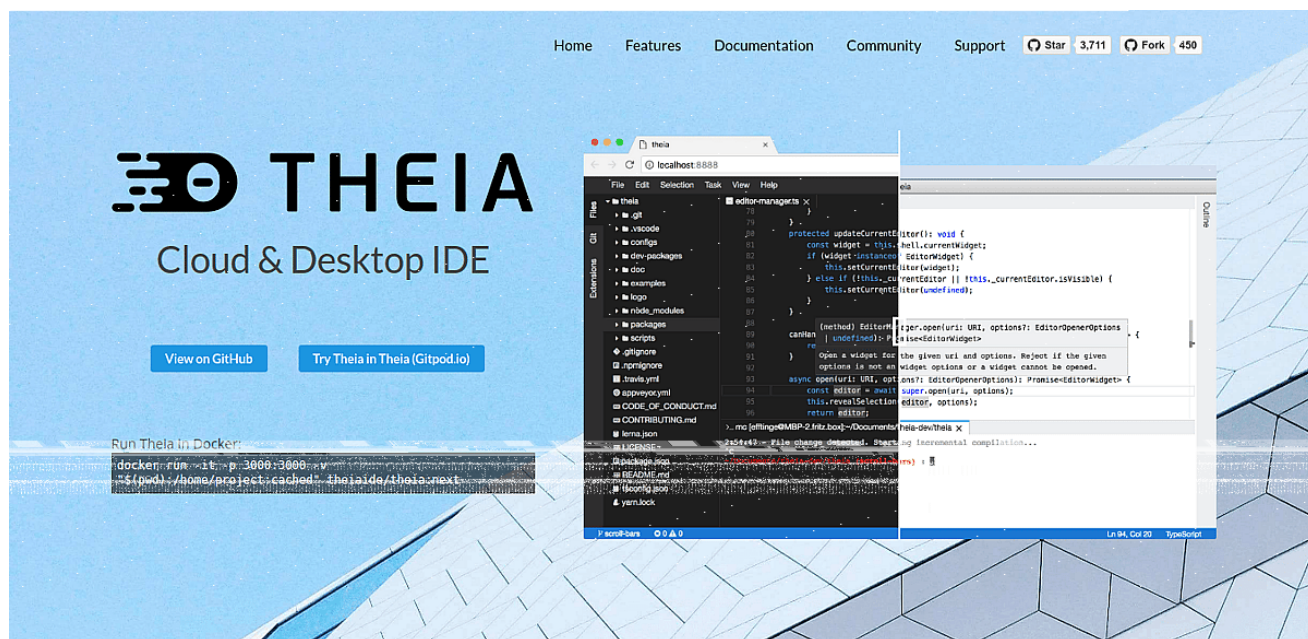
Gitpod – это новый взгляд на облачные редакторы кода (или IDE, если хотите), цель которого – держать ваш код всегда проверенным и актуальным. Другими словами, он глубоко интегрирован с GitHub, и каждый раз, когда вы добавляете код, он запускает ваши конвейеры тестирования и CI/CD, чтобы убедиться, что код всегда на 100 % готов.



Стоит обратить внимание, если вы любите VSCode и хотите получить что-то, поддерживающее все основные языки и фреймворки для back-end/front-end (Django, Rails, Revel и т.д.).

Theia

Если вы являетесь убежденным фанатом SOLID и придирчивым архитектором программного обеспечения, то Theia IDE придется вам по вкусу. Это IDE, написанная на TypeScript (пять баллов за стиль сразу!) и имеющая совершенно отдельные фронтэнд и бэкэнд. Фронт-энд запускается в браузере, а бэк-энд может находиться где угодно – на локальной машине или в облаке!



Но это еще не все – фронтальная часть может быть запущена как приложение Electron с полностью функциональной изолированной средой браузера, что позволит вам получить внешний вид и ощущение родного приложения для настольных компьютеров, если вы этого захотите.

Кодовые пространства GitHub

GitHub Codespaces предоставляет высокопроизводительные виртуальные машины для выполнения кодов с целью разработки веб-приложений. Используя Visual Studio Code, включающий редактор и полную экосистему, вы обнаружите, что работать в браузере стало проще. Попробуйте новейшую среду разработки для проектов, а также предварительно созданные образы. Масштабирование виртуальных машин до 64 ГБ оперативной памяти и 32 ядер позволит вам ощутить низкую задержку в различных регионах. Начните кодить, используя стандартизированные среды, спецификации оборудования, настройки редактора, расширения и требования к времени выполнения.

Blazing fast cloud developer environments

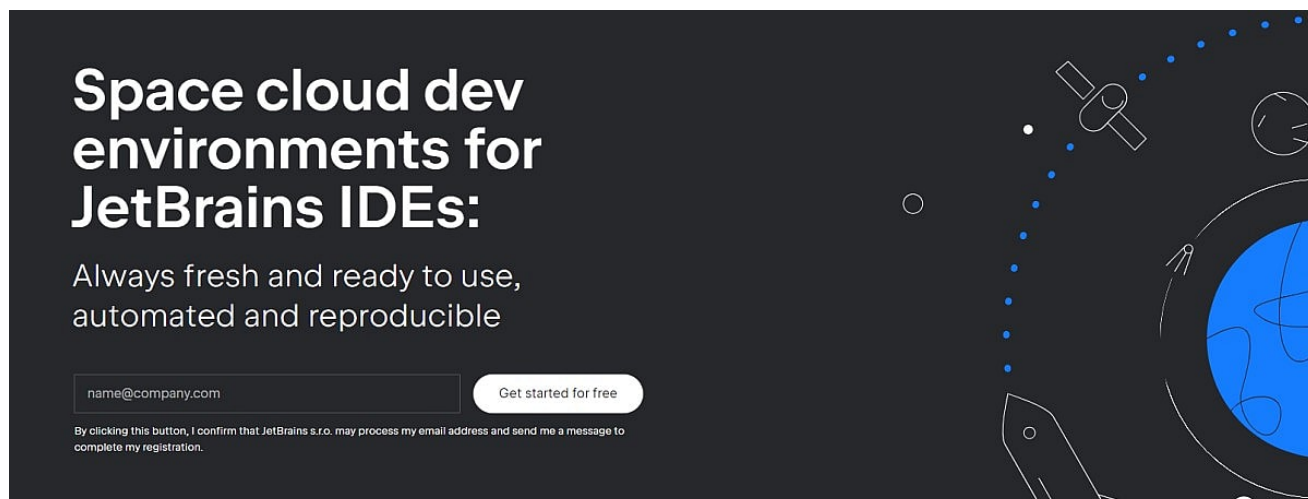
Visual Studio Code backed by high performance VMs that start in seconds.

Get started >

Вы можете изолировать зависимости между проектами с помощью docker-compose и контейнеров. Кроме того, можно легко просматривать сделанные изменения в браузере и делиться публичными и приватными портами с товарищами по команде. Вы также можете редактировать или добавлять такие “ботанические” детали, как пробелы, вкладки, светлые, темные, красивые, более красивые, соляризованные, Monokai и многие другие. Новички, которые хотят попытаться счастья, могут использовать GitHub Codespaces бесплатно с ограниченными преимуществами, но у вас будет достаточно возможностей, чтобы продолжить работу. Если вы являетесь командой или предприятием, вы можете начать использовать GitHub Codespaces по цене \$40/пользователь/год.

JetBrains

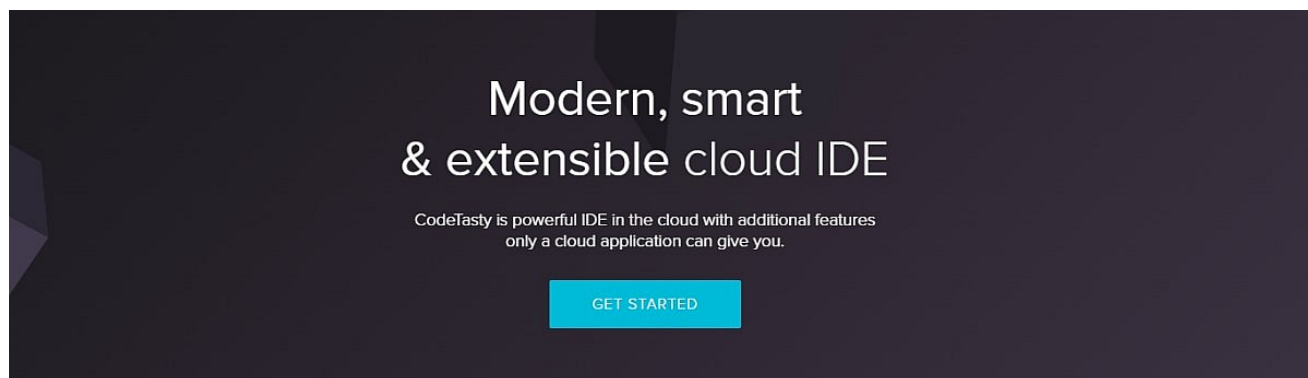
Получите свежие, воспроизводимые, готовые к использованию и автоматизированные облачные среды разработки Space за считанные секунды и начните кодить с помощью JetBrains IDE – Space. Это единое решение для программных проектов и команд, которое берет на себя ответственность за весь жизненный цикл разработки, начиная с конвейеров CI/CD и хостинга Git-репозиторий и заканчивая публикацией пакетов. Space – это выделенная виртуальная машина с контейнером Docker. Вы можете установить все необходимые библиотеки и инструменты, которые требуются для работы над проектом. Оптимизируйте и ускоряйте процесс обучения, делаясь рабочими пространствами для кодирования и воспроизводя их в любое время.



Позволяет новичкам мгновенно приступить к разработке кода, не тратя время на разработку локальной машины. Вы получите полностью готовую к использованию среду разработки, когда вам нужно будет начать писать код, отлаживать его и запускать в считанные секунды для проверки результатов. JetBrains предлагает централизованную платформу для управления средами разработки. Все, что вы делаете, и все используемые вами ресурсы отслеживаются в одном месте. Вы также можете легко интегрировать ресурсы в конвейер разработки. В соответствии с вашим проектом вы можете выбрать предпочтительный тип виртуальной машины, чтобы соответствовать размеру проекта. Пространство экономит ваши ресурсы, погрузив рабочую область кодирования в спящий режим, чтобы вы могли начать работу над ней после перерыва. Начните поездку сегодня и испытайте красоту этого зверя бесплатно.

CodeTasty

CodeTasty – это расширяемая, интеллектуальная и современная облачная IDE с множеством дополнительных функций, которые вам обязательно понравятся. Она помогает вам писать чистый и читабельный код в режиме реального времени на выбранном вами языке. Получите редактор кода, чтобы работать с ним без проблем: встроенная компиляция, завершение кода, средства обнаружения ошибок и многое другое. Не беспокойтесь о настройках, вставляйте и начинайте работать над проектами прямо перед вами.



При редактировании кодов в облаке вы получите те же ощущения, что и при работе с настольным компьютером, и при этом будете наслаждаться той же производительностью и скоростью. CodeTasty учитывает потребности каждого разработчика, поэтому позволяет устанавливать столько расширений, сколько вы хотите, чтобы повысить производительность. Кроме того, он поддерживает более 40 языков и сотни строк кода в одном файле. Попробуйте CodeTasty бесплатно, чтобы получить одно рабочее пространство в песочнице, 2 рабочих пространства FTP/SSH, возможность совместной работы, терминал и 2 коллаборатора. Вы также можете начать с платного плана стоимостью \$4/месяц и получить возможность пересмотреть свои коды перед запуском.

Replit

Изучайте, пишите и создавайте код с помощью бесплатной, браузерной и совместной IDE Replit, которая поддерживает более 50 языков, не тратя много времени на настройку. Вы можете начать кодить на своем языке на любом устройстве, операционной системе и платформе. Пригласите членов своей команды, коллег или друзей для редактирования кода в Google docs. Вы можете импортировать свой код в GitHub для запуска и совместной работы с репозиториями GitHub без каких-либо настроек. Независимо от того, владеете ли вы C++, Python, CSS или HTML, вы можете писать код и редактировать его на одной платформе.

Code, create, and learn together

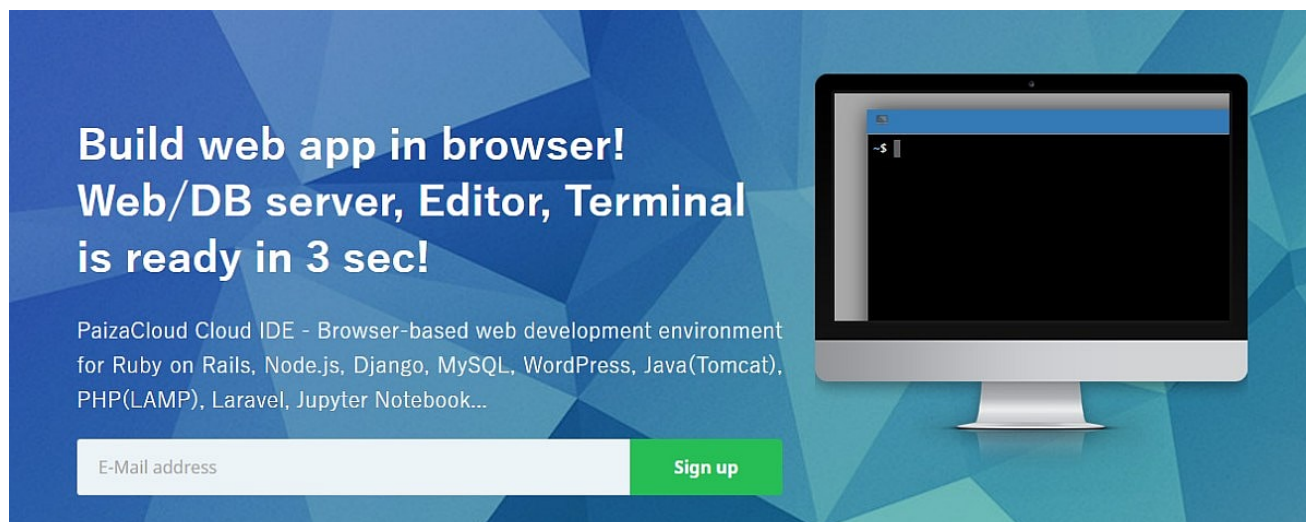
Use our free, collaborative, in-browser IDE to code in 50+ languages — without spending a second on setup.

<> Start coding

Более того, как только вы подготовите код, он мгновенно станет доступен всему миру. Если вы тоже хотите изучать код, Replit объединяет более трех миллионов технологов, креативщиков, увлеченных программистов и многих других. Благодаря совместной работе в режиме реального времени ваша команда станет более продуктивной. Кроме того, с помощью плагинов можно создавать приложения, ботов и т. д. в процессе кодирования. Инструмент также помогает разрабатывать проекты прямо из браузера.

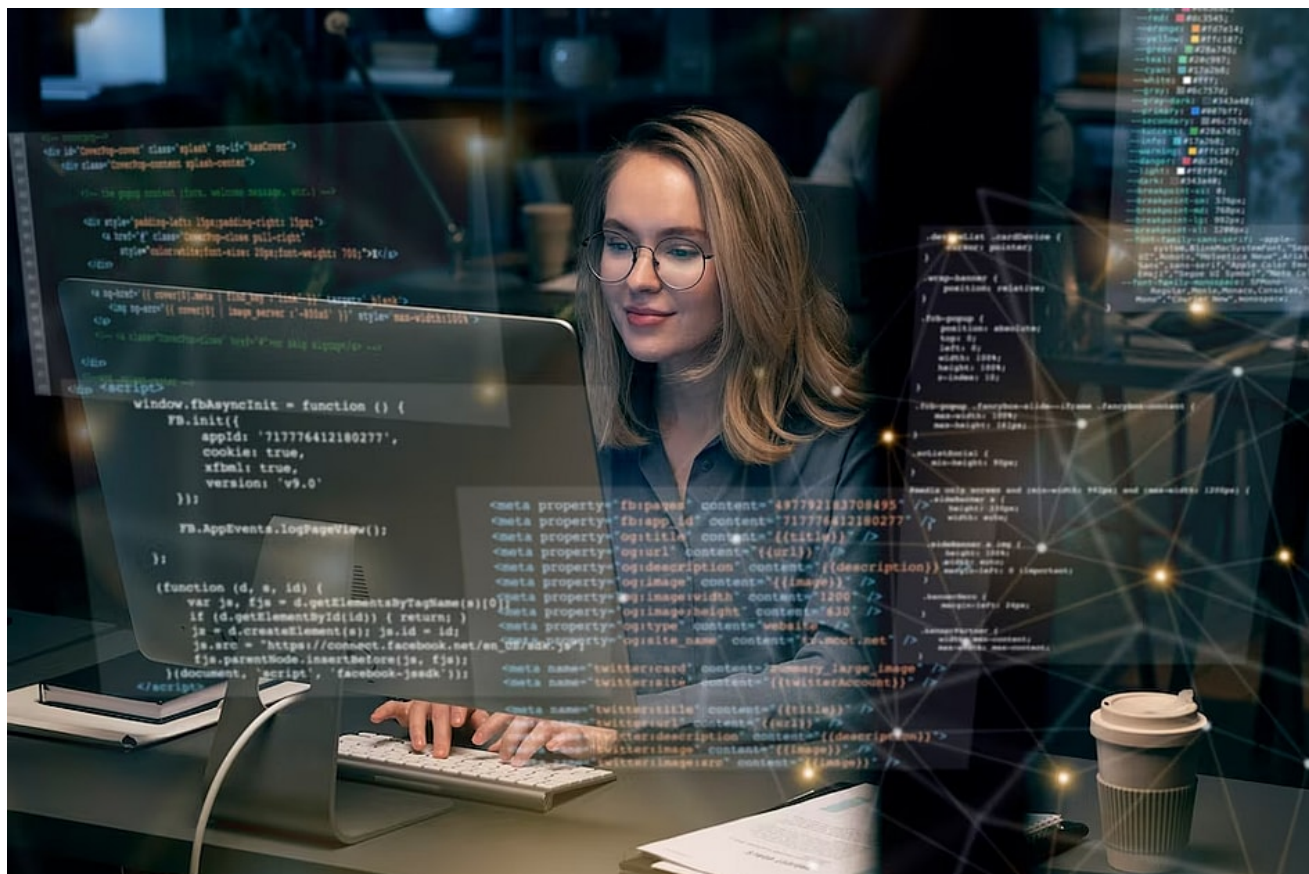
PaizaCloud

Создавайте веб-приложения в браузере с помощью PaizaCloud IDE. Это среда веб-разработки для Node.js, MySQL, Django, Java, PHP, Jupyter Notebook, Laravel, WordPress и др. PaizaCloud позволяет легко писать коды, не утруждая себя настройкой среды. Просто откройте браузер, и ваша среда будет готова в течение трех секунд. Независимо от того, используете ли вы Mac, iPad, OS или Windows, вы можете работать с одним и тем же окружением в любом браузере.

A promotional banner for PaizaCloud Cloud IDE. The background is a blue geometric pattern. On the left, white text reads: 'Build web app in browser! Web/DB server, Editor, Terminal is ready in 3 sec!'. Below this, smaller text lists supported technologies: 'PaizaCloud Cloud IDE - Browser-based web development environment for Ruby on Rails, Node.js, Django, MySQL, WordPress, Java(Tomcat), PHP(LAMP), Laravel, Jupyter Notebook...'. At the bottom left is a white input field labeled 'E-Mail address' and a green 'Sign up' button. On the right is a computer monitor displaying a terminal window with a dark background and a few lines of code.

Кроме того, вы можете использовать оболочки Linux для более простой и гибкой настройки среды веб-разработки. Вы также можете опубликовать идеальные услуги для своего портфолио, например, услуги хостинга, перейдя на базовый тарифный план. Выполняйте команды, управляйте файлами, редактируйте коды и многое другое в самом браузере. PaizaCloud избавляет от необходимости добавлять такие команды, как `vim`, `ssh` и т. д., для редактирования файлов или входа в систему. Вместо этого вы можете легко и эффективно работать с серверами, как с настольными компьютерами. Протестируйте бесплатный тарифный план с 2 ядрами и 2 ГБ памяти. Или воспользуйтесь неограниченным сроком службы сервера за \$9,80/месяц и получите дополнительно 1 ГБ дискового пространства. Итак, это были онлайн-редакторы кода, а теперь давайте рассмотрим преимущества их использования.

Преимущества онлайн-редакторов кода



#1. Нулевая настройка

Не знаю, как вы, но настройка любимого редактора по своему вкусу на новой системе – это не то, чего я жду с нетерпением. Плагины, темы, шрифты, ярлыки, сниппеты, настройки... Существует бесконечный список вещей, которые должны быть сбалансированы, прежде чем все это станет пригодным для использования. Легко упустить что-то из виду, а потом раздражаться, когда рабочий процесс прерывается. В отличие от этого, в онлайн-редакторе ничего не нужно делать после первой настройки. Официальные сборки, обновления, ночные сборки, поддерживаемые платформы, архитектура системы, синхронизация по FTP, конвейеры CI/CD – все это не имеет значения, пока у вас есть браузер!

#2. Сотрудничество

Чаще всего вам приходится сотрудничать с другими разработчиками при решении проблем или отладке. Традиционный редактор кода для этого не предназначен – в нем нет возможности одновременного редактирования, комментирования или выделения кода, и добавить его поддержку довольно сложно.



#3. Безопасность данных

Сегодня ни один проект не обходится без контроля версий, что означает постоянное наличие копии кода в репозитории. Тем не менее, бывают случаи, когда контроля версий недостаточно:

- Вы забыли подтолкнуть только что созданные коммиты, и ваш ноутбук загорелся.
- У вас есть и другие важные файлы и дампы данных, с которыми взаимодействует ваш код, хотя они и не являются частью живого приложения. Что с ними случится, если ваш ноутбук загорится?

(Ладно, похоже, что я одержима идеей возгорания блокнотов, но вы ведь поняли, о чем речь?!)

#4. Принуждение к дисциплине

С таким же успехом это можно оспорить в суде по правам разработчиков (если таковой существует), но правда в том, что разработчики редко жертвуют своими прихотями ради общего блага. Например, ярые поклонники Sublime Text никогда не примут в полной мере ни один из превосходных редакторов JetBrains и найдут любую возможность указать на его требовательность к памяти и низкую производительность. То же самое касается табуляции и пробелов (или даже двухпробельной табуляции и четырехпробельной табуляции) – вы наивны, если думаете, что программисты в вашей команде не сцепятся рогами. В таких случаях онлайн-редактор – просто находка: вы сами определяете настройки проекта (даже то, как должен быть отформатирован код), и он просто откажется принимать работу, пока она не будет соответствовать всем стандартам. Возможно, сурово для человека, но отлично для проекта!

Как онлайн-редакторы кода улучшают совместную работу над кодом

Этот вопрос может заставить вас задуматься о том, как онлайн-редакторы улучшают совместную работу.



Что ж, мой друг, не стоит беспокоиться, потому что я проведу вас через это и помогу узнать, насколько простой может быть работа с кодом с помощью онлайн-редакторов кода. Онлайн-редакторы кода играют важную роль в улучшении совместной работы разработчиков над кодом. Они предоставляют платформу в режиме реального времени, где несколько разработчиков могут работать над одной и той же кодовой базой. Существует несколько способов, с помощью которых онлайн-редакторы кода способствуют улучшению совместной работы над кодом, например, сотрудничество в режиме реального времени, редактирование в реальном времени, парное программирование, доступность и многое другое. Позвольте мне объяснить более подробно, приведя простые пункты, которые помогут вам лучше понять концепцию.

- **Совместная работа в режиме реального времени:** Разработчики работают над одним и тем же кодом одновременно, что делает изменения мгновенно заметными.
- **Живое редактирование:** Изменения в коде отражаются немедленно, что исключает ручную синхронизацию и снижает количество конфликтов.
- **Снижение накладных расходов на настройку:** Устраняет необходимость в идентичных локальных настройках, позволяя разработчикам больше сосредоточиться на кодировании и совместной работе.
- **Парное программирование:** Два разработчика одновременно работают над одним и тем же кодом, способствуя обмену знаниями и улучшая качество кода.
- **Совместное использование и форкинг кода:** Упрощенное совместное

использование и форкинг кода, позволяющее легко приглашать других людей для просмотра или внесения вклада.

- **Обзоры кода:** Проводите обзоры кода в редакторе, позволяя оставлять комментарии, предложения и оптимизировать процесс рецензирования.
- **Доступность:** Доступ через веб-браузеры, что позволяет сотрудничать из любой точки мира.
- **Интеграция с управлением проектами:** Свяжите изменения кода с задачами, проблемами или пользовательскими историями, чтобы легко отслеживать прогресс и управлять задачами.

Онлайн-редакторы кода способствуют совместной работе в общих средах реального времени, улучшая коммуникацию и оптимизируя такие процессы, как проверка кода и контроль версий. Это способствует эффективной, прозрачной и совместной разработке программного обеспечения.

Заключение

Это более или менее охватывает все IDE и редакторы кода, существующие на данный момент. Я не включил в этот список два типа предложений: те, которые ориентированы исключительно на интервью и не имеют полноценных сред (кроме нашего любимого классического JSFiddle, конечно), и те, которые, казалось бы, не предлагают ничего существенного и имеют не более чем гладкую домашнюю страницу. Ничто так не раздражает, как необходимость возиться с редактором при написании кода (вспомните, как это раздражает, когда вам приходится писать длинное и срочное письмо на новой клавиатуре! Редакторы кода уменьшают умственное трение и позволяют вам быть более продуктивными, поэтому они так важны и им уделяется так много внимания.

Дата Создания

10.04.2024