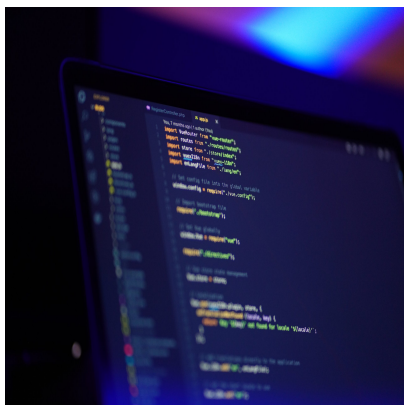




Как стать разработчиком приложений: все, что вам нужно знать

Описание

Вы ежедневно сталкиваетесь с работой разработчиков приложений. Фактически, они разрабатывают, создают и поддерживают программное обеспечение, которое вы, вероятно, используете прямо сейчас, чтобы прочитать это. Они отвечают за все: от игр, в которые мы играем на наших телефонах, до приложений, которые мы используем для бронирования авиабилетов и отслеживания наших целей в фитнесе. Если вы заинтересованы в том, чтобы стать разработчиком приложений, вам следует знать несколько вещей, прежде чем выбирать это в качестве своего [карьерного пути](#). Это то, на чем мы сосредоточимся сегодня. Мы начнем с обсуждения того, что такое [разработка приложений](#) и какие обязанности вы можете ожидать в этой карьере, а затем расскажем о преимуществах, обучении, навыках, перспективах работы и многом другом. И, надеюсь, прочитав эту статью, вы уйдете с более четким пониманием того, является ли карьера разработчика приложений правильным для вас путем.

Что такое разработка приложений?

Прежде чем полностью ответить на этот вопрос, вам нужно знать, что такое приложение или приложение. Приложение — это компьютерная программа, предназначенная для выполнения определенной задачи или набора задач – это может быть что угодно, от игры до управления финансами. Разработка приложений — это процесс проектирования, создания, тестирования и поддержки этих программ или приложений. Существует много разных типов разработчиков приложений, у каждого из которых своя направленность. Например, некоторые

разрабатывают мобильные приложения, в то время как другие могут работать над корпоративным программным обеспечением или видеоиграми. Платформы, на которых работают разработчики приложений, также могут отличаться. Некоторые могут разрабатывать приложения для устройств Android или продуктов Apple. Тип разрабатываемого приложения также будет определять процесс разработки. Например, разработка простого игрового приложения может занять не так много времени, как более сложного корпоративного приложения. Вот несколько типов разработчиков приложений, которых вы потенциально могли бы обучить.:

- Разработчики мобильных приложений
- Разработчики веб-приложений
- Разработчики игровых приложений
- Разработчики приложений для встроенных систем

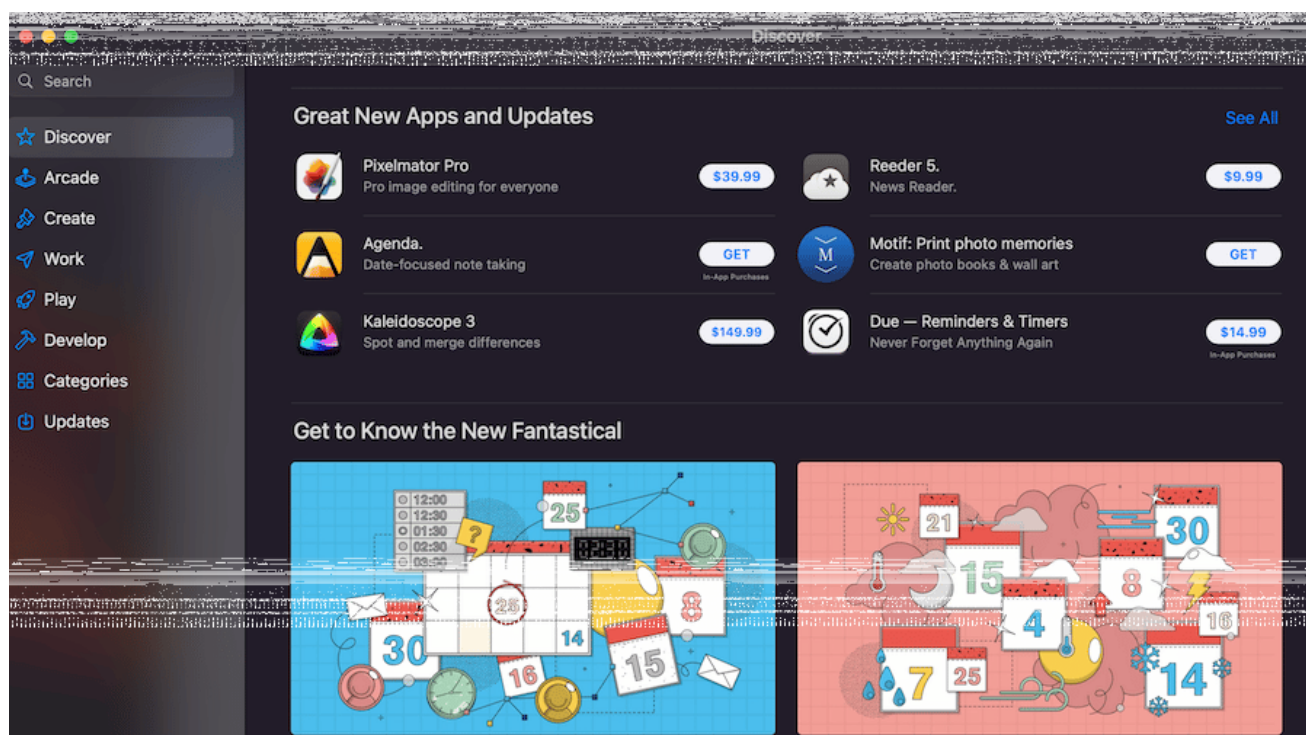
Каков типичный жизненный цикл приложения?

Разработка приложений следует процессу, известному как жизненный цикл приложения — это путь приложения от идеи до доставки и последующего вывода из эксплуатации. Жизненный цикл приложения начинается с идеи. Это может быть вызвано откуда угодно — бизнес-необходимостью, запросом клиента или даже личным интересом. Как только идея будет сгенерирована, она будет воплощена в концепцию. После этого приложение будет спроектировано, создано и протестировано. Как только будет определено, что приложение соответствует всем требованиям, оно будет выпущено для широкой публики. Процесс [развертывания](#) будет варьироваться в зависимости от типа разрабатываемого приложения. После выпуска приложения оно будет проверяться на наличие любых проблем. При необходимости разработчики будут выпускать обновления для [исправления любых ошибок](#). В конечном итоге жизненный цикл приложения завершится, и оно будет удалено — это может быть по нескольким причинам, таким как изменения в технологии или потребности пользовательской базы.

Чем занимается разработчик приложений?

Короче говоря, разработчики приложений создают программы для определенной операционной системы (часто мобильных ОС). Этот процесс может включать в себя все: от разработки первоначального прототипа до поддержки и обновления

приложения после его выпуска. Разработчики приложений обычно работают в команде, хотя они также могут работать независимо над небольшими проектами. И хотя некоторые разработчики могут работать исключительно над [кодированием](#), другие могут также отвечать за управление проектами разработки приложений от начала до конца. Как только приложение будет одобрено, разработчики начнут [писать код](#) и создавать приложение в соответствии со спецификациями, изложенными клиентом. Это может включать в себя работу с различными языками программирования, а также тестирование приложения, чтобы убедиться, что оно функционирует должным образом. После завершения работы над приложением разработчики могут также нести ответственность за отправку его в магазины приложений (например, в App Store или Google Play) и предоставление поддержки и обновлений постфактум.



Магазин приложений

Ежедневные задачи и обязанности

Повседневные задачи разработчика приложений будут различаться в зависимости от конкретного проекта. Однако есть некоторые общие обязанности, которые большинство разработчиков приложений могут выполнять ежедневно, такие как:

- **Написание кода:** это, пожалуй, самая важная обязанность разработчика приложений. Разработчики будут тратить большую часть своего времени на

написание кода, который соответствует спецификациям, установленным клиентом.

- **Тестирование приложений:** После того, как приложение было закодировано, его [необходимо протестировать](#), чтобы убедиться, что оно работает должным образом. Разработчики могут выполнять ручное и автоматическое тестирование, чтобы найти и исправить любые ошибки в приложении.
- **Отладка приложений:** в некоторых случаях разработчикам может потребоваться [отладка](#) приложений, которые уже используются широкой публикой. Это может включать отслеживание и исправление любых ошибок, приводящих к сбоям в работе приложения. Аналогичным образом, [предотвращение простоев](#) также необходимо при разработке веб-приложения.
- **Сотрудничество с членами команды:** разработчики приложений обычно работают в составе команды, что означает, что им необходимо эффективно общаться с другими. Это может включать в себя что угодно: от совместной работы над кодом до посещения собраний команды.
- **Отслеживание прогресса проекта:** разработчикам также важно отслеживать прогресс в приложении. Это может включать использование программного обеспечения для [управления проектами](#) или регулярное обновление статуса приложения на клиенте.
- **Подача заявок:** В некоторых случаях разработчики могут нести ответственность за подачу заявок в магазины приложений. Это может включать в себя следование конкретным рекомендациям и обеспечение соответствия приложения всем требованиям.
- **Управление проектами разработки приложений:** В то время как некоторые разработчики приложений могут отвечать только за кодирование, другие могут также управлять проектом от начала до конца. Это может включать в себя все: от обработки [сообщений клиентов](#) до отслеживания прогресса проекта.

В команды разработчиков приложений могут также входить руководители проектов, дизайнеры и аналитики по обеспечению качества. В более крупных организациях также может существовать специальный отдел разработки приложений. Разработчики обычно работают полный рабочий день, хотя иногда им может потребоваться работать сверхурочно, чтобы уложиться в сроки или справиться с неожиданными проблемами. Некоторые разработчики могут также путешествовать, чтобы встретиться с клиентами или посетить конференции.

Зачем становиться разработчиком приложений?

Существует несколько причин, по которым вы можете захотеть стать разработчиком приложений. Некоторые из наиболее распространенных причин включают:

- **Работа пользуется большим спросом:** с ростом популярности смартфонов и других мобильных устройств растет потребность в разработчиках приложений.
- **Вы можете получать хорошую зарплату:** разработчики приложений не только пользуются большим спросом, но и в среднем получают хорошую зарплату.
- **Удаленная работа - это вариант:** многие разработчики приложений могут [работать удаленно](#), что может быть отличным преимуществом. Это обеспечивает большую степень гибкости в отношении рабочего времени и местоположения.
- **Вы можете специализироваться в определенной области:** в то время как некоторые разработчики приложений могут работать над различными проектами, другие могут специализироваться в определенной области. Это может включать в себя разработку игр для создания приложений для конкретной платформы.
- **Разработка приложений чрезвычайно гибкая:** вы можете использовать любые языки программирования или операционные системы, которые вы хотите, а также инструменты и фреймворки, которые вы предпочитаете. Это может сделать разработку приложений приятной и полезной карьерой.
- **Возможен переход на более специализированные роли:** по мере накопления опыта вы можете обнаружить, что хотите специализироваться в определенной области разработки приложений. Это может включать в себя становление [ведущим разработчиком](#) или менеджером проекта.
- **Навыки, которые вы приобретаете для этой работы, легко адаптируются:** навыки, которые вы приобретаете как разработчик приложений, могут быть применены в нескольких разных областях. Например, вы можете использовать свои навыки программирования, чтобы стать разработчиком программного обеспечения или [веб-разработчиком](#).

Востребованы ли разработчики приложений?

Да, разработчики приложений пользуются большим спросом, в первую очередь из-

за растущей популярности смартфонов и других мобильных устройств. По данным [Бюро статистики труда США](#), ожидается, что спрос на разработчиков приложений вырастет на 25% в период с 2021 по 2031 год, что считается намного более быстрым, чем средний прогноз роста числа рабочих мест.

Number of Jobs, 2021 ?	1,622,200
Job Outlook, 2021-31 ?	25% (Much faster than average)

Перспективы трудоустройства для разработчиков приложений (2021-31). (Источник: Бюро статистики труда США)

И количество рабочих мест или должностей в этой категории рабочей силы составляло 1,6 миллиона по состоянию на 2021 год.

Навыки, необходимые для того, чтобы стать разработчиком приложений

Если вы хотите стать разработчиком приложений, есть много навыков, которые вам понадобятся, чтобы добиться успеха в этой роли. Давайте разделим их на более технические навыки и те, которые больше [связаны с рабочим](#) процессом, производительностью и производительностью.

Языки программирования

Как разработчик приложений, вы должны хорошо владеть различными языками программирования.



Get Java for desktop applications

Download Java

[What is Java?](#) | [Uninstall help](#)



Java

Распространенные языки программирования для разработчиков приложений включают:

- **Java** [Java](#): позволяет разработчикам создавать приложения, которые работают невероятно хорошо. Java является основой многих крупномасштабных приложений и систем, включая Android, операционную систему Amazon Kindle Fire и Twitter.
- **Python**: Самым большим преимуществом [Python](#) является то, что он значительно ускоряет ваш рабочий процесс, и вы можете использовать его для легкой интеграции своих систем.
- **JavaScript** Этот язык программирования является движком, который обеспечивает динамические, интерактивные веб-страницы, которые вы любите. Хотя он был создан для браузеров, [JavaScript](#) теперь используется во многих других приложениях.
- **C++**: C++ – это объектно-ориентированный язык программирования, позволяющий разработчикам создавать программные системы. C++ используется в различных приложениях, включая компьютерные игры, корпоративное программное обеспечение и научные приложения.
- **PHP** [PHP](#): это язык сценариев на стороне сервера, предназначенный для веб-разработки.
- **Node.js** : Хотя [Node.js](#) обычно используется для веб-разработки, это среда выполнения JavaScript с открытым исходным кодом, которую вы также можете использовать для создания инструментов и приложений.

Вам также может потребоваться понимание веб-языков, таких как [HTML5](#) и [CSS3](#).

Операционные системы

Вам также нужно будет понимать различные операционные системы, такие как Android и iOS. Это позволит вам разрабатывать приложения для различных устройств. Для эффективного хранения данных разработчики приложений должны хорошо разбираться в базах данных. Это может включать что угодно, от [MySQL](#) до [MongoDB](#).

Пользовательский интерфейс и дизайн

Разработчикам приложений необходимо создавать удобные интерфейсы для своих приложений. Это предполагает хорошее понимание взаимодействия человека и компьютера и принципов [графического дизайна](#).

Качественное тестирование

Чтобы гарантировать высочайшее качество своих приложений, разработчики приложений должны иметь возможность тщательно тестировать свои приложения. Это включает в себя как функциональное тестирование, так и [тестирование производительности](#).

Отладка

Когда разработчики приложений сталкиваются с ошибками, они должны иметь возможность отлаживать свой код, чтобы найти основную причину проблемы. Разработка веб-приложений часто включает в себя общую веб-разработку, чтобы совпасть.

Навыки рабочего процесса и производительности

Наряду с вашими техническими навыками вам понадобится деловая смекалка и умение работать с другими. Некоторые из этих навыков включают:

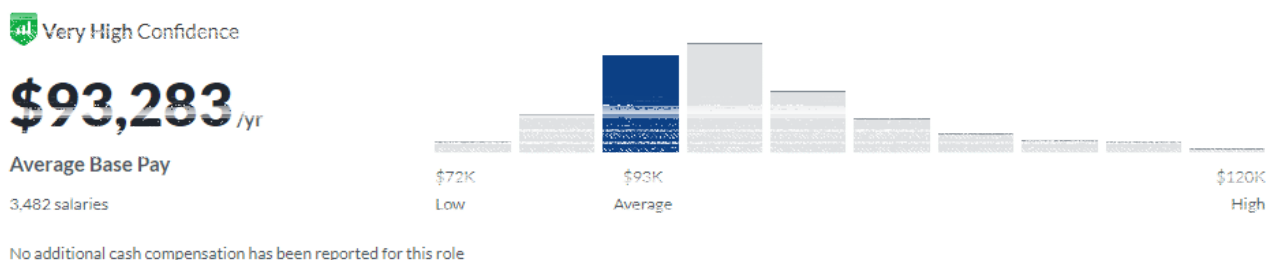
- **Маркетинг и бизнес:** В то время как разработчики приложений в основном сосредоточены на технических аспектах разработки приложений, также важно хорошо разбираться в [маркетинге](#) и бизнесе. Это позволит вам создавать приложения, которые не только технически надежны, но и имеют коммерческую привлекательность.
- **Управление проектами** Как разработчик приложений, вы должны эффективно управлять своим временем и ресурсами, чтобы уложиться в сроки. Это включает в себя возможность создавать и отслеживать этапы проекта, а также делегировать задачи другим членам команды.
- **Управление клиентами:** Во многих случаях разработчики приложений работают с клиентами с конкретными требованиями к приложениям. Это означает, что вам нужно уметь эффективно управлять ожиданиями клиентов и результатами.
- **Командная работа:** Разработка приложений – это в значительной степени

командный процесс. Это означает, что вам нужно уметь эффективно работать с другими разработчиками, дизайнерами и тестировщиками для создания высококачественного приложения.

- **Умение соблюдать сроки:** В процессе разработки приложений часто существуют строгие сроки, которые необходимо соблюдать. Это означает, что вам нужно уметь работать быстро и эффективно, чтобы выполнить работу.

Какова средняя зарплата разработчика приложений?

По данным [Glassdoor](#), средняя зарплата разработчика приложений составляет 93 000 долларов в год. МОте можно заработать с дополнительной оплатой и бонусами. Однако заработная плата может варьироваться от 50 000 до 150 000 долларов в год, в зависимости от опыта и навыков.



Средняя зарплата разработчика приложений на Glassdoor.

Разработчики приложений с большим опытом и более специализированными навыками могут рассчитывать на более высокий уровень заработной платы. Это похоже на зарплаты тех, кто работает в других областях разработки, например, [разработчиков с полным стеком](#). Другие сообщаемые средние показатели включают 80 000 долларов в год от [Indeed](#), 98 000 долларов в год от [ZipRecruiter](#) и 72 000 долларов в год от [Payscale](#). Для дальнейшего контекста, [текущая средняя зарплата](#) при объединении цифр, сообщаемых Glassdoor, Indeed, ZipRecruiter и Payscale, составляет 85 000 долларов в год.

Как стать разработчиком приложений

Если вы заинтересованы в том, чтобы стать разработчиком приложений, вам нужно сделать несколько вещей. Давайте сначала поговорим об общих требованиях к должности в этой области, а затем обсудим особенности, например, как начать,

минимум, который вам нужно знать для начала, и какие языки программирования вы должны изучить.

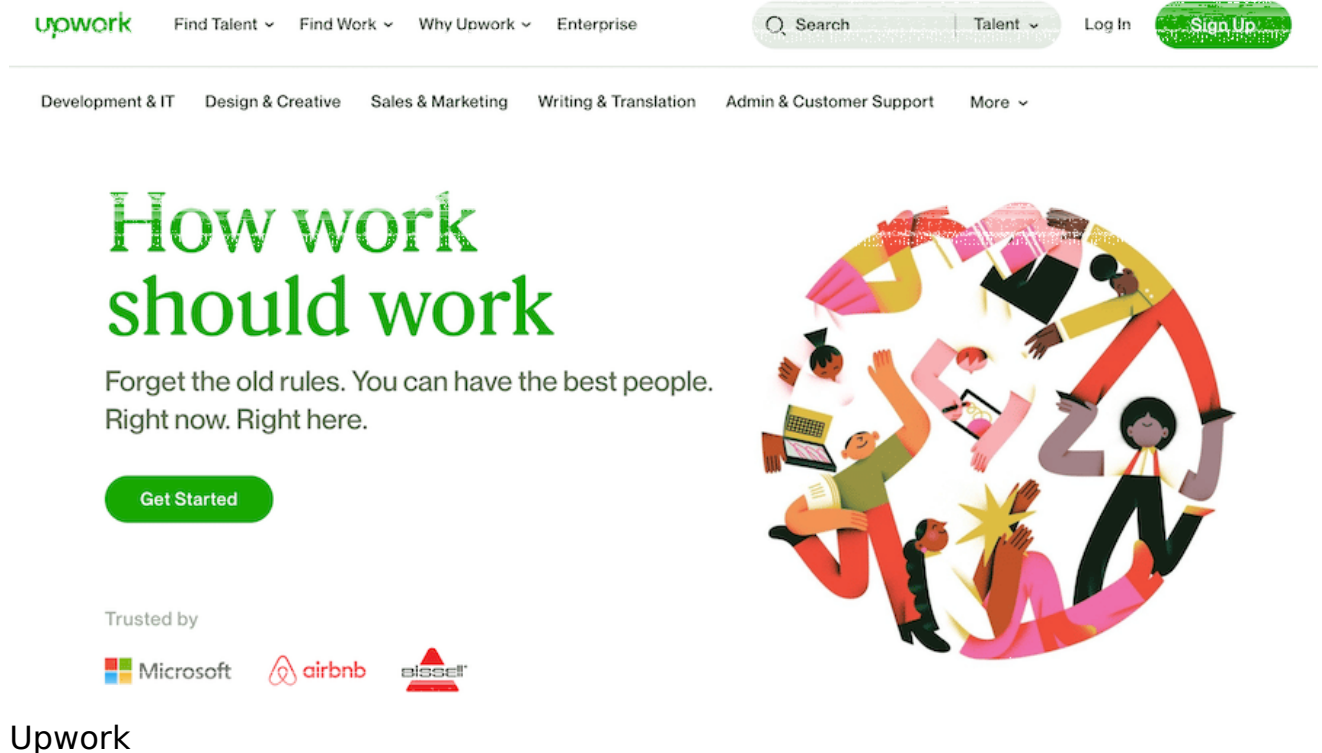
Требования к работе разработчика приложений

Чтобы стать разработчиком приложений, вам нужно выполнить несколько основных требований. Во-первых, вам понадобится степень бакалавра в области компьютерных наук или смежной области. Кроме того, было бы полезно, если бы у вас был опыт работы с компьютерами и программным обеспечением для разработки приложений, а также глубокое понимание [языков программирования](#). Наконец, также важно обладать сильными навыками решения проблем, поскольку разработчикам приложений часто приходится отлаживать код и находить решения ошибок.

Хотя степень бакалавра является минимальным требованием для большинства ролей разработчика приложений, некоторые компании могут потребовать, чтобы у вас была степень магистра или выше. Кроме того, некоторые компании могут предпочесть, чтобы у вас был опыт работы с определенным программным обеспечением для разработки приложений или языком программирования.

Фриланс или полный рабочий день: с чего начать

Есть два основных варианта ролей в разработке приложений: [фриланс](#) или полная занятость. У каждого есть свои преимущества. Например, фриланс предлагает больше гибкости в отношении часов и работы из дома, в то время как полная занятость обычно дает больше гарантий занятости и преимуществ. Лучший способ решить, какой путь подходит именно вам, – начать подавать заявки на работу и посмотреть, что там есть. Если вы не уверены, с чего начать, Indeed – отличный ресурс для поиска работы разработчика приложений. Вы также можете ознакомиться с советами вакансий фрилансеров, такими как [Upwork](#).

The image shows the top portion of the Upwork website. At the top, the Upwork logo is on the left, followed by navigation links: 'Find Talent', 'Find Work', 'Why Upwork', and 'Enterprise'. On the right, there is a search bar with a magnifying glass icon, a 'Talent' dropdown menu, a 'Log In' link, and a green 'Sign Up' button. Below this is a horizontal menu with categories: 'Development & IT', 'Design & Creative', 'Sales & Marketing', 'Writing & Translation', 'Admin & Customer Support', and a 'More' dropdown. The main hero section features the headline 'How work should work' in large green letters. Below it, the text reads 'Forget the old rules. You can have the best people. Right now. Right here.' and a green 'Get Started' button. To the right of the text is a circular illustration of diverse people in various poses, some holding laptops, representing a global team. Below the hero text, it says 'Trusted by' followed by logos for Microsoft, Airbnb, and eBay. The Upwork logo is centered at the bottom of this section.

Минимум, который вам нужно знать, чтобы начать

Разработка приложений – сложный процесс, но вам не нужно знать все, чтобы начать. Лучший способ учиться – просто делать. Тем не менее, есть несколько ключевых вещей, которые вы должны знать перед началом работы, включая основы программного обеспечения для разработки приложений и языки программирования. И ваш подход будет немного отличаться, если вы хотите создать приложение самостоятельно, чтобы запустить его, или нанять компанию-разработчика. Если вы хотите наняться в компанию-разработчика, лучше всего сосредоточиться на изучении одного или двух конкретных языков программирования. Самый популярный язык программирования для разработки приложений – Java, за которым следует Python. Другие популярные варианты включают C++ и [PHP](#). Если вы хотите создать приложение, вам нужно быть знакомым с программным обеспечением для разработки приложений и языками программирования. Например, если вы используете популярный движок разработки игр [Unity](#) для создания игры, вам нужно будет изучить C#. Что касается ресурсов, многие замечательные книги, веб-сайты и онлайн-курсы могут помочь вам изучить основы разработки приложений.

Какие языки программирования вы должны изучить в первую

очередь?

Существует множество языков программирования, которые разработчики приложений могут изучать. Лучший язык для начала будет зависеть от ваших целей и интересов. Если вы хотите наняться в компанию-разработчика, мы рекомендуем начать с Java или Python. Это два самых популярных языка программирования, они относительно просты в освоении и могут использоваться для различных проектов разработки приложений. Если вы хотите создать приложение самостоятельно, мы рекомендуем начать с C # или JavaScript — это универсальные языки для создания разнообразных приложений.

На что обратить внимание при найме разработчика приложений

Прежде чем мы расстанемся, мы также хотим взглянуть на сторону найма. Если вы собираетесь нанять разработчика приложений, вы должны четко представлять свои ожидания от кандидатов. Прежде чем потерять свою должность, имейте хорошее представление о:

- Какие языки программирования им нужно знать
- Программное обеспечение для разработки приложений, в котором они должны разбираться
- Их уровень опыта
- Тип приложения, которое вы хотите разработать
- Ваш бюджет

Как только вы получите четкое представление о том, что вам нужно, самое время начать писать объявление о приеме на работу. Убедитесь, что ваше объявление о приеме на работу является четким и кратким и что оно включает в себя всю необходимую информацию, которую кандидаты должны знать. Если вы в тупике, вот краткое изложение ожиданий от работы для младшего разработчика приложений в качестве примера:

- Младший разработчик приложений должен владеть хотя бы одним языком программирования и программным обеспечением для разработки приложений.
- Они должны иметь четкое представление о процессе разработки приложений от начала до конца.

- Они должны уметь хорошо ориентироваться и работать в команде.
- Они должны иметь некоторый предыдущий опыт работы над проектами по разработке приложений.

Теперь, когда вы знаете, что искать в разработчике приложений, пришло время начать поиск! Вы можете найти разработчиков приложений на различных досках объявлений о вакансиях, а также на сайтах фрилансеров. Вы также можете ознакомиться с [каталогом агентств](#) Kinsta, в котором много квалифицированных специалистов, готовых взяться за ваш проект.

Краткие сведения

И это все, что вам нужно знать о том, как стать разработчиком приложений! Мы надеемся, что это руководство было полезным и что теперь вы лучше понимаете процесс разработки приложений. Помните, если вы хотите наняться в компанию-разработчика, сосредоточьтесь на изучении Java или Python. Если вы хотите разработать приложение, сосредоточьтесь на изучении C # или JavaScript. И если вы нанимаете разработчика приложений, убедитесь, что ваши ожидания от кандидатов ясны. Спасибо за чтение и желаю удачи в вашем пути разработки приложений.

Дата Создания

03.02.2023