

.NET MAUI против Flutter: Как сделать выбор?

27.03.2023

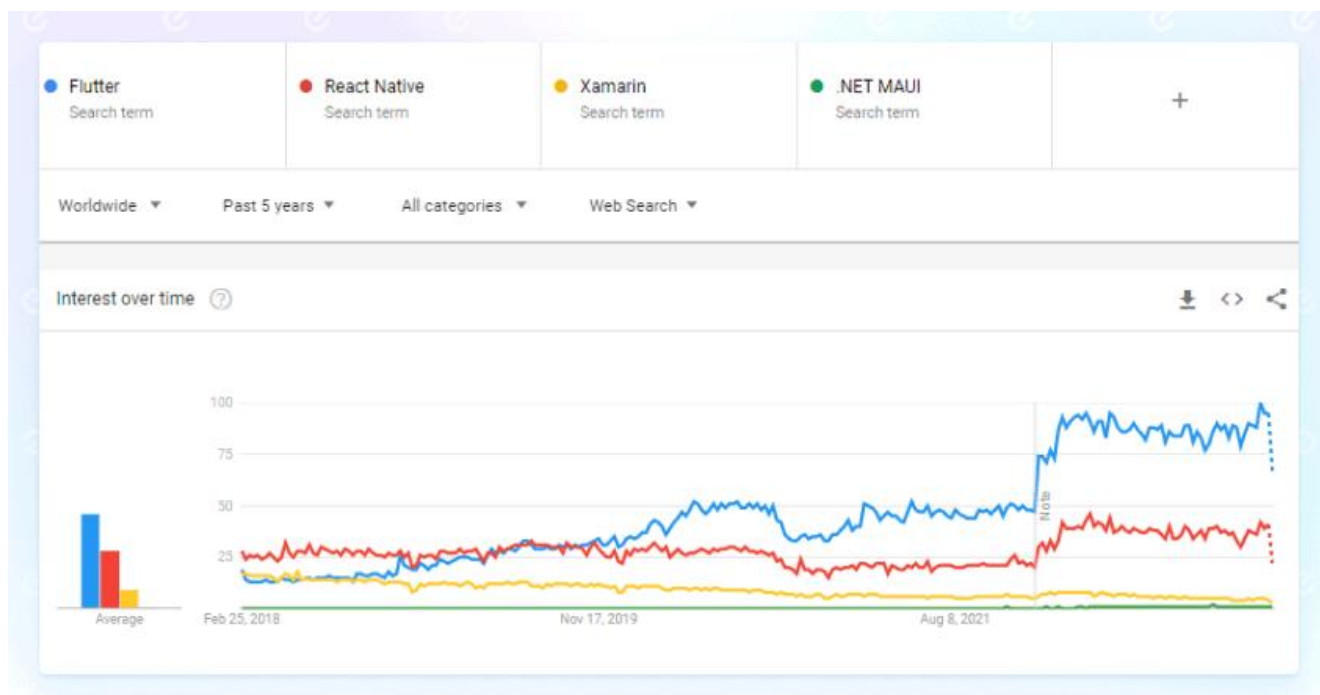
Кросс-платформенная разработка сегодня важнее, чем когда-либо, поскольку клиенты ожидают, что используемые ими инструменты будут работать на различных устройствах. В то время как команды разработчиков должны сосредоточиться на поиске лучшей технологии для реализации таких решений. В этой статье мы сосредоточимся на сравнении .NET MAUI и Flutter и посмотрим, насколько быстро происходит эволюция технологий.

.NET MAUI VS FLUTTER: ТЕНДЕНЦИИ РЫНКА

Оценка лучших рыночных практик и тенденций всегда является ключевым моментом, чтобы опередить конкурентов и внедрить успешные продукты. С быстрым развитием технологий у команд нет другого выбора, кроме как использовать новейшие инструменты для более быстрой и эффективной разработки программного обеспечения. Выбор правильной технологии – это критически важное решение, которое может повлиять на общий успех вашего проекта.

Все технологии имеют свои сильные и слабые стороны, поэтому разработчики должны тщательно оценить свои возможности и выбрать ту, которая лучше всего отвечает требованиям проекта и соответствует навыкам и опыту команды разработчиков. Используя преимущества кросс-платформенной разработки, все больше команд применяют этот подход на практике. Это объясняется такими очевидными преимуществами, как ускорение разработки, упрощение сопровождения, постоянство пользовательского опыта, экономическая эффективность, более широкий охват аудитории и т.д.

Для начала стоит проверить, как меняется интерес к той или иной технологии с течением времени. Некоторым технологиям удастся быстро развиваться и поддерживать постоянную популярность. Для других, чтобы идти в ногу со временем, требуются значительные усилия. В то же время всегда есть представители, которые устаревают, а на их место приходят новые.

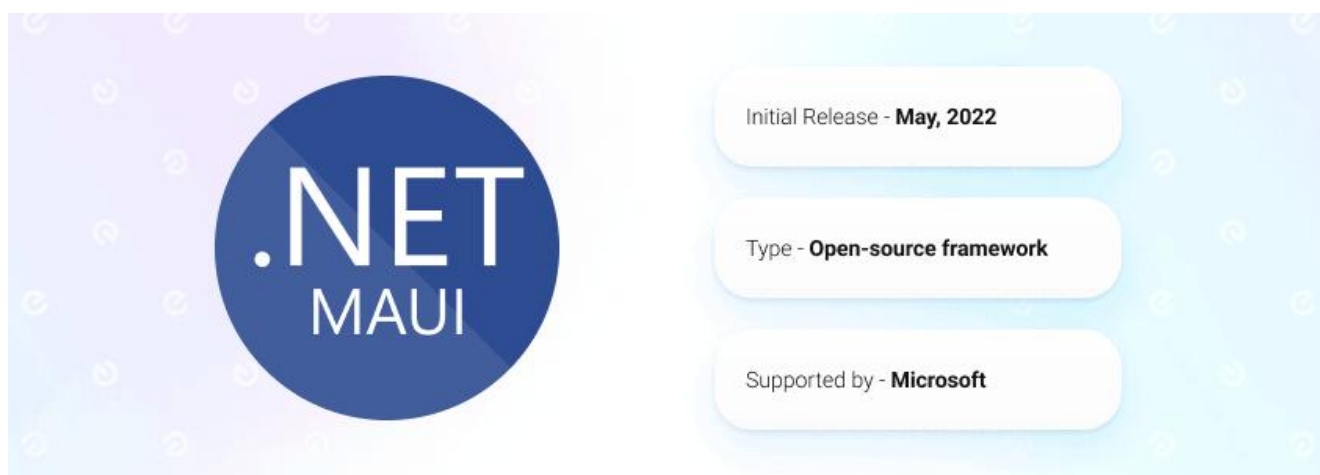


По данным Google Trends, Flutter значительно вырос в популярности и занимает первое место среди кроссплатформенных технологий. Благодаря растущему сообществу разработчиков и высокому уровню удовлетворенности среди клиентов, он получил явное распространение в различных проектах. Среди основных альтернатив можно выделить React Native и Xamarin, однако не стоит забывать и о недавно появившихся конкурентах, таких как .NET MAUI.

Мы посмотрим с другой стороны и рассмотрим новейших представителей рынка. Давайте проведем сравнение .NET MAUI vs Flutter и узнаем больше о том, что делает эти кроссплатформенные фреймворки серьезными конкурентами.

ЧТО ТАКОЕ .NET MAUI И КАК ЕГО ИСПОЛЬЗОВАТЬ?

Чтобы объяснить, что такое .NET MAUI, нам нужно вернуться к ранним дням .NET, когда он функционировал только на ОС Windows от Microsoft. Чтобы сделать его совместимым с другими операционными системами, такими как Linux, они представили Mono, реализацию фреймворка .NET с открытым исходным кодом. Позже компания Xamarin, входящая в состав Microsoft, заменила Mono и обеспечила кросс-платформенную разработку с помощью Xamarin.Forms, который предоставлял нативные элементы управления для Android, iOS и Windows.

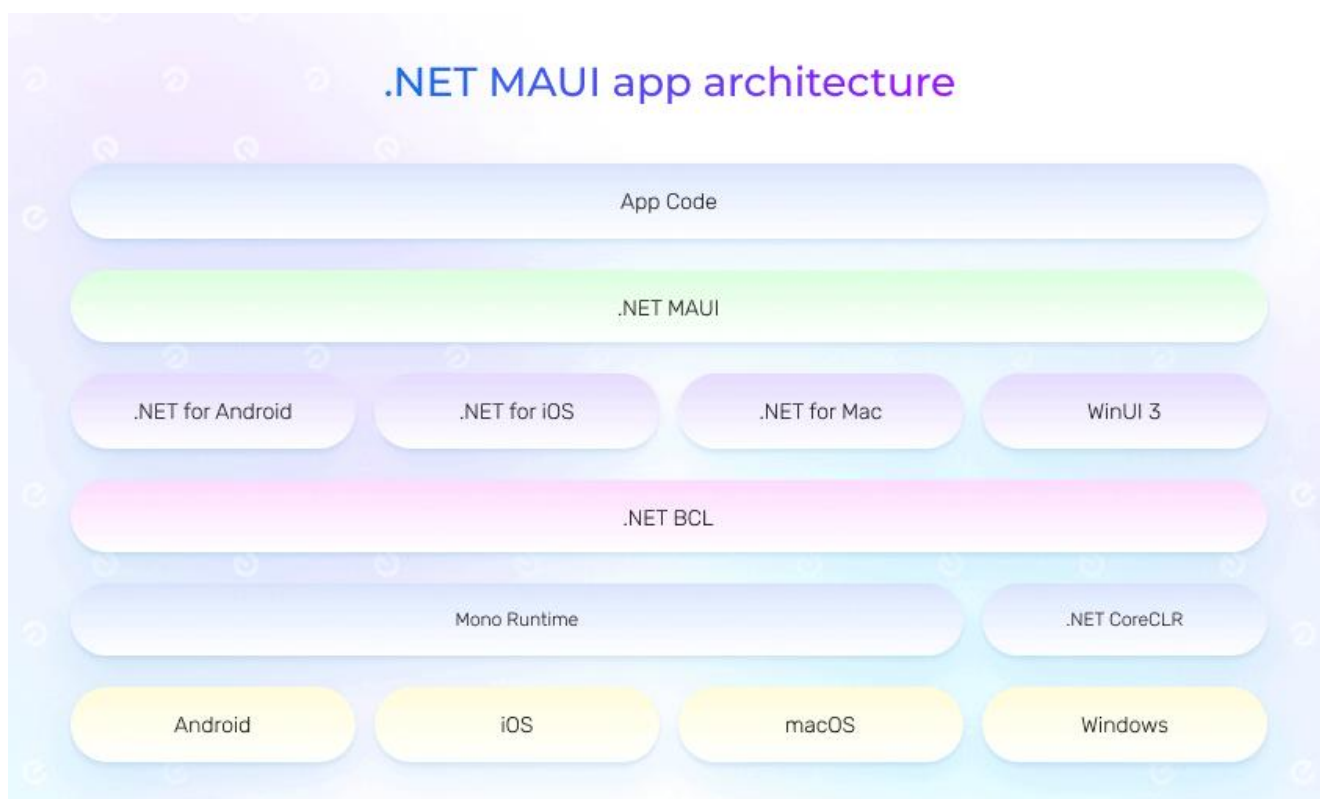


.NET MAUI – это новый релиз Microsoft, основанный на Xamarin.Forms, но с обновленными и оптимизированными функциями, которые делают кросс-платформенную разработку еще проще для разработчиков. Он расшифровывается как Multi-platform App User Interface и не является просто перепакованной версией Xamarin.Forms.

Официальный выпуск .NET MAUI был объявлен 23 мая 2022 года, после нескольких предварительных сборок. Он будет следовать тому же ежемесячному графику обслуживания, что и другие релизы .NET, и поддерживать 18-месячный график выпуска. Microsoft также планирует включить плагины, библиотеки и службы из фреймворка .NET и обновить старую систему проектов, чтобы сделать ее совместимой с .NET 6.

Microsoft объявила .NET MAUI преемником Xamarin, и все проекты Xamarin должны быть переведены на .NET MAUI до 1 мая 2024 года. В настоящее время команды могут продолжать использовать Xamarin без каких-либо проблем, но им настоятельно рекомендуется перейти на .NET 6 или более позднюю версию. Объявленный срок гарантирует поддержку Xamarin SDK с финальной версией iOS 16 и Android 13.

С .NET MAUI вы можете использовать единый API для написания приложения, которое может работать на платформах Android, iOS, macOS и Windows. Этот единый API предоставляет разработчикам удобство написания кода только один раз, обеспечивая при этом глубокий доступ ко всем аспектам каждой платформы. В отличие от этого, при использовании платформо-специфических фреймворков, предоставляемых .NET 6 и выше, необходимо создавать отдельную базу кода для каждой платформы, чтобы разработать пользовательский интерфейс и указать, как его элементы взаимодействуют и взаимодействуют между собой.



Библиотека базовых классов .NET (BCL) лежит в основе всех фреймворков для конкретных платформ, абстрагируясь от деталей платформы, лежащих в основе вашего кода. Эта библиотека

полагается на среду исполнения .NET для выполнения вашего кода, которая реализована Mono на Android, iOS и macOS, и .NET CoreCLR на Windows. .NET MAUI упрощает разработку кросс-платформенных приложений, предоставляя единую основу для создания пользовательского интерфейса.

Что касается основных преимуществ использования .NET MAUI, то они включают:

Кроссплатформенная разработка: С помощью .NET MAUI можно написать код один раз и развернуть его на нескольких платформах, включая iOS, Android, Windows, macOS и Linux. Это позволяет сэкономить время и ресурсы на разработку, а также упростить обслуживание приложения.

Нативный пользовательский интерфейс: .NET MAUI предоставляет нативные пользовательские интерфейсы и элементы управления для каждой платформы, что помогает создавать высококачественный и согласованный пользовательский опыт на всех устройствах.

Открытый исходный код и ориентированность на сообщество: .NET MAUI – это проект с открытым исходным кодом и активным сообществом разработчиков, вносящих в него свой вклад, что означает, что он постоянно развивается и совершенствуется.

Интеграция с экосистемой .NET: Этот фреймворк построен поверх экосистемы .NET, которая предоставляет огромный набор инструментов, библиотек и фреймворков, которые можно использовать для разработки, тестирования и развертывания приложений.

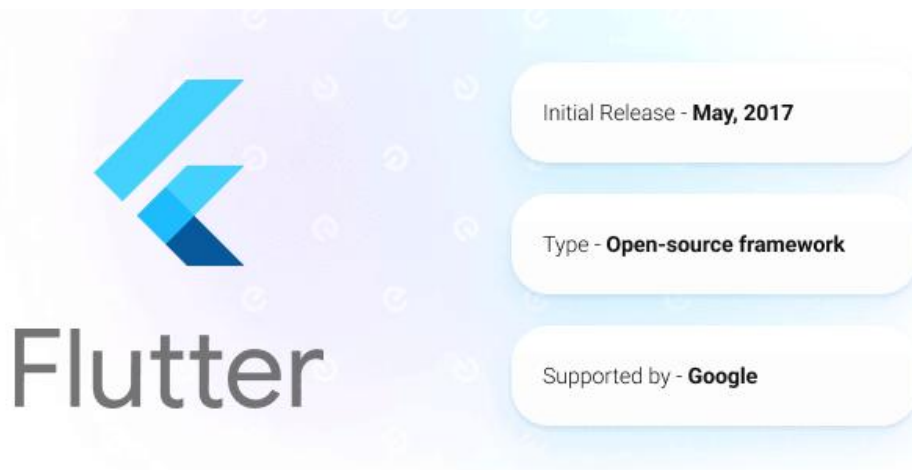
Производительность: .NET MAUI разработан для повышения производительности, благодаря таким оптимизациям, как опережающая компиляция, трассировка запуска и “родное” связывание, которые позволяют повысить производительность приложений и сократить время запуска.

В целом, .NET MAUI может помочь разработчикам создавать кроссплатформенные приложения, которые легко поддерживать,

обеспечивать высокое качество пользовательского опыта и использовать преимущества экосистемы .NET.

ЧТО ТАКОЕ FLUTTER И КАК ЕГО ВЫБРАТЬ?

Flutter – яркий пример того, как важно поддерживать и развивать технологии. В 2015 году компания Google представила Flutter – технологию, предназначенную в первую очередь для разработки приложений для Android. Основной целью было создание решения, которое могло бы поддерживать разработку приложений как для Android, так и для iOS. Команда выпустила первую стабильную версию Flutter с поддержкой iOS и Android в конце 2018 года и продолжила инвестировать значительные средства в развитие фреймворка. Flutter быстро завоевал популярность среди разработчиков и был принят во множестве проектов, в настоящее время с помощью Flutter создано более 500 тысяч приложений.



Прогресс Flutter пошел еще дальше: появилась поддержка веб, настольных и встроенных платформ. Это сделало Flutter одним из наиболее быстро развивающихся кроссплатформенных решений. Фреймворк имеет открытый исходный код и легко доступен для сообщества, а лучшие практики приняты для того, чтобы сделать его более удобным для разработчиков. Flutter можно использовать для разработки мобильных, веб-, настольных и встроенных приложений, предлагая преимущества

кроссплатформенных подходов к разработке.

Разработчики ценят отличную функциональность Flutter, быстроту разработки, высокую производительность, доступную документацию и сильную поддержку сообщества. Кроме того, представленная системная архитектура отличает Flutter расширяемой и многоуровневой системой, которая позволяет работать с независимыми библиотеками. Слои фреймворка являются сменными и необязательными, что позволяет разработчикам работать с нижележащими слоями по мере необходимости.

Flutter app architecture



Flutter использует мощный язык Dart для обработки одного и того же пользовательского интерфейса и бизнес-логики для любой платформы. Преобразование кода Dart в нативный код легко выполняется для необходимых платформ, включая веб, мобильные или настольные компьютеры. Работа с единой кодовой базой повышает производительность и оптимизирует рабочий процесс. Кроме того, разработчикам предоставляется множество полезных инструментов для тестирования, отладки, повышения производительности и других задач.

Flutter получил значительную поддержку на рынке, его используют проекты различной сложности и различных спецификаций. Flutter эффективен для создания красивых и функциональных приложений, что делает его отличным выбором как для крупных компаний, так и для небольших команд. Фреймворк содержит все необходимое для поддержки продуктивных рабочих процессов и построения разумных решений. Flutter продолжает развиваться, обладая огромным потенциалом для команд разработчиков и предприятий. Flutter достиг значительного успеха и стал сильным конкурентом более зрелых технологий, таких как React Native.

Популярность Flutter поддерживается следующими причинами:

Быстрая разработка: Flutter обеспечивает быстрый цикл разработки благодаря функции Hot Reload, которая позволяет разработчикам мгновенно видеть изменения, внесенные в код. Это облегчает и ускоряет процесс итерации дизайна, исправления ошибок и добавления функций.

Кросс-платформенная разработка: Flutter помогает разработчикам создавать приложения для Android, iOS и других платформ с единой кодовой базой. Это экономит время и снижает стоимость разработки.

Производительность, подобная нативной: Flutter обеспечивает нативную производительность благодаря использованию высокопроизводительного движка рендеринга и возможности компиляции кода непосредственно в нативный машинный код. Это обеспечивает плавное и отзывчивое взаимодействие с пользователем.

Богатый набор виджетов: Flutter предоставляет богатый набор настраиваемых виджетов, которые разработаны в соответствии с Material Design и языком дизайна Купертино. Это позволяет разработчикам быстро и легко создавать красивые и функциональные пользовательские интерфейсы.

Открытый исходный код и поддерживающее сообщество: Flutter –

это решение с открытым исходным кодом, что означает, что разработчики могут получить доступ к исходному коду и внести свой вклад в его развитие. Существует также большое и поддерживающее сообщество разработчиков, которые делятся своим опытом и знаниями на форумах, в блогах и социальных сетях, что облегчает новым разработчикам обучение и создание с помощью Flutter.

В целом, сочетание быстрой разработки, кроссплатформенной совместимости, нативной производительности, богатого набора виджетов и поддерживающего сообщества сделало Flutter все более популярным выбором для создания мобильных приложений.

.NET MAUI ПРОТИВ FLUTTER: ТЕХНИЧЕСКИЕ ФАКТОРЫ

При выборе технологического стека очень важно оценить его текущую функциональность и потенциал для будущего развития. Рынок технологий быстро развивается, и даже некоторые отличные технологии могут потерять свои позиции, если они не будут постоянно развиваться.

Одним из самых больших преимуществ .NET MAUI и Flutter является их способность создавать кросс-платформенные приложения с единой кодовой базой. Это означает, что разработчики могут написать код один раз и развернуть его на нескольких платформах, экономя ресурсы и время. Оба фреймворка имеют свои преимущества и недостатки, когда речь идет о кросс-платформенной разработке. Однако способ, которым каждый фреймворк достигает этого, отличается и делает его сильным конкурентом в выборе между .NET MAUI и Flutter.

.NET MAUI vs Flutter: сравнение языков

Наиболее существенное различие между Flutter и .NET MAUI заключается в используемом языке программирования. Flutter использует Dart, язык, разработанный компанией Google. Он

имеет относительно небольшую кривую обучения и прост для понимания разработчиков, знакомых с Java или JavaScript. Синтаксис языка чистый, лаконичный и легко читаемый, что делает его отличным выбором для разработки мобильных приложений.

.NET MAUI, с другой стороны, использует C# в качестве основного языка. C# – это популярный язык для разработки приложений Windows, который широко используется в корпоративном мире. Он имеет более сложный синтаксис, чем Dart, и более сложную кривую обучения. Однако C# – это зрелый язык с отличной поддержкой объектно-ориентированного программирования, что делает его отличным выбором для крупномасштабных проектов.

.NET MAUI использует единый проект и единую кодовую базу для создания приложений для различных платформ. Это означает, что разработчики могут писать код на C# и XAML и использовать единый API для доступа к функциям, специфичным для конкретной платформы. Flutter, напротив, использует один язык, Dart, и единую кодовую базу, но имеет уникальный механизм рендеринга, который позволяет создавать высокопроизводительные пользовательские интерфейсы на разных платформах.

Разработка пользовательского интерфейса с помощью .NET MAUI против Flutter

Разработка пользовательского интерфейса является важной частью разработки кросс-платформенных приложений, и .NET MAUI и Flutter предоставляют инструменты и функции, помогающие разработчикам создавать красивые и отзывчивые пользовательские интерфейсы.

.NET MAUI предоставляет ряд элементов управления пользовательским интерфейсом и макетов, которые можно использовать для создания сложных и настраиваемых пользовательских интерфейсов. Он также поддерживает встроенные темы и стили, что упрощает создание единого внешнего вида и

ощущения на разных платформах. Кроме того, .NET MAUI поддерживает горячую перезагрузку, что позволяет разработчикам проверять изменения, которые они вносят в пользовательский интерфейс, в режиме реального времени, экономя время и усилия.

С другой стороны, Flutter представляет собой высоконастраиваемый и производительный каркас пользовательского интерфейса с широким набором настраиваемых виджетов пользовательского интерфейса и анимаций. Уникальный механизм рендеринга Flutter обеспечивает плавность и производительность анимации, что делает его идеальным для создания высокоинтерактивных пользовательских интерфейсов. Flutter также поддерживает горячую перезагрузку, что облегчает итерации пользовательского интерфейса и позволяет видеть изменения в режиме реального времени.

.NET MAUI против Flutter: кроссплатформенные возможности

И Flutter, и .NET MAUI предназначены для создания кросс-платформенных приложений: один раз написав код, можно развернуть его на нескольких платформах. Такой подход экономит время разработки и снижает затраты компаний. Flutter и .NET MAUI достигают кросс-платформенных возможностей за счет разных подходов.

Flutter использует единую кодовую базу для создания приложений для Android, iOS, веб и настольных компьютеров. Это достигается благодаря подходу “напиши один раз, запусти в любом месте”, когда одна и та же кодовая база может использоваться для всех платформ. Такой подход упрощает поддержку и обновление приложения, поскольку все изменения отражаются на всех платформах.

.NET MAUI использует несколько иной подход к кросс-платформенной разработке. Он использует единый API для создания приложений для iOS, Android, macOS и Windows. Однако для каждой платформы у него своя реализация, что позволяет

использовать нативные возможности каждой операционной системы. Такой подход гарантирует, что приложение будет работать плавно на каждой платформе и будет иметь “родной” вид и ощущение.



Производительность с .NET MAUI против Flutter

Производительность – критически важный фактор, когда речь идет о разработке кроссплатформенных приложений. Что касается .NET MAUI и Flutter, то у них есть свои способы обеспечения высокой производительности.

.NET MAUI использует мощь родных элементов управления и функций пользовательского интерфейса для обеспечения быстрой и отзывчивой работы пользовательского интерфейса. Он также поддерживает компиляцию Ahead of Time (AOT), улучшая время запуска приложения и снижая использование памяти. Кроме того, .NET MAUI поддерживает ленивую загрузку элементов управления, что позволяет повысить производительность за счет загрузки только тех элементов управления, которые необходимы во время выполнения.

Flutter использует собственный движок рендеринга и обеспечивает быструю и плавную работу пользовательского интерфейса. Движок рендеринга Flutter поддерживает графику с

аппаратным ускорением и обеспечивает высокопроизводительную анимацию и переходы. Кроме того, Flutter поддерживает компиляцию Just In Time (JIT), которая позволяет повысить скорость разработки, и компиляцию Ahead of Time (AOT), которая позволяет улучшить время запуска приложения и сократить использование памяти.

Экосистема .NET MAUI против экосистемы Flutter

Экосистема – еще один важный фактор, который необходимо учитывать при выборе фреймворка для разработки приложений. Экосистема включает в себя инструменты и библиотеки, которые доступны для помощи разработчикам в создании, тестировании и развертывании приложений.

.NET MAUI имеет сильную экосистему инструментов и библиотек, включая Visual Studio, Visual Studio Code и Xamarin.Forms. Кроме того, .NET MAUI обеспечивает интеграцию с сервисами Azure, что упрощает создание и развертывание облачных приложений.

Flutter также имеет сильную экосистему инструментов и библиотек, включая Flutter SDK, Android Studio и IntelliJ IDEA. Кроме того, Flutter обеспечивает интеграцию с Firebase, которая предоставляет широкий спектр инструментов и услуг для создания и развертывания мобильных приложений.

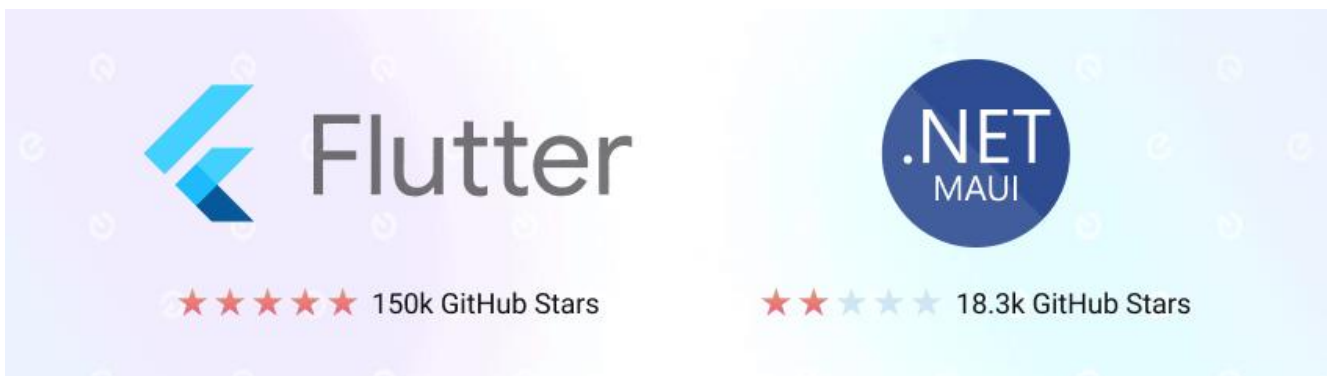
.NET MAUI VS FLUTTER: БИЗНЕС-ФАКТОРЫ

Выбор между .NET MAUI и Flutter в конечном итоге зависит от ваших конкретных потребностей и предпочтений. Оба фреймворка имеют свои преимущества и недостатки, и решение должно быть основано на таких факторах, как бизнес-аспекты.

Популярность на рынке

Когда речь заходит о популярности на рынке, Flutter, похоже, выигрывает. Согласно данным Google Trends, Flutter более популярен, чем .NET MAUI, с точки зрения поискового интереса. Flutter приобрел большую популярность в последние годы, и многие компании выбрали его в качестве предпочтительной кросс-платформенной среды разработки. Одна из причин популярности Flutter заключается в том, что он предлагает отличный пользовательский опыт и быстрый процесс разработки. Кроме того, он имеет большое и растущее сообщество разработчиков, что облегчает поиск ресурсов и поддержки. Количество звезд на GitHub достигает более 150 тысяч.

.NET MAUI, с другой стороны, является относительно новым фреймворком. Он является эволюцией Xamarin.Forms и был выпущен в мае 2023 года. Поэтому он еще не завоевал такой популярности, как Flutter. Однако важно отметить, что .NET MAUI поддерживается компанией Microsoft, которая является крупным игроком в технологической отрасли. Это дает ему преимущество в плане проникновения на рынок, поскольку Microsoft может использовать свою существующую клиентскую базу для продвижения .NET MAUI. Он быстро набирает популярность, имея 18,3 тыс. звезд на GitHub по сравнению с Flutter, который существует на рынке гораздо дольше.



Процесс разработки

Процесс разработки – еще один важный момент при выборе

кроссплатформенной платформы для разработки. Предприятиям нужен фреймворк, который обеспечивает быструю и эффективную разработку с минимальным количеством ошибок и багов. Если сравнивать Flutter и .NET MAUI, то они предлагают отличный опыт разработки с уникальными функциями, которые удовлетворяют различные потребности.

Благодаря функции горячей загрузки Flutter известен своим быстрым процессом разработки. Эта функция позволяет разработчикам мгновенно видеть результаты изменений кода без перезапуска приложения. Кроме того, Flutter имеет большую библиотеку готовых виджетов, что позволяет быстро и эффективно создавать пользовательские интерфейсы.

.NET MAUI также предлагает быстрый и эффективный процесс разработки благодаря таким функциям, как горячая загрузка и обновление визуального дерева в реальном времени. Кроме того, в .NET MAUI есть новый язык разметки под названием XAML Hot Reload, который упрощает создание пользовательских интерфейсов с помощью декларативного синтаксиса. Это может сделать процесс разработки быстрее и эффективнее для разработчиков, которые привыкли работать с XAML.

Продолжая сравнение .NET MAUI и Flutter, можно сказать, что они направлены на упрощение разработки приложений для разработчиков. Однако, поскольку .NET MAUI – это новый фреймворк, опыт разработки все еще развивается, и некоторые функции могут быть не такими отточенными, как во Flutter.

Стабильность технологии

Стабильность технологии – важный момент при поиске кроссплатформенного фреймворка. Предприятиям нужен стабильный и надежный фреймворк, который может стать надежным выбором. Если сравнивать Flutter с .NET MAUI, то здесь Flutter занимает более сильную позицию.

Flutter – это зрелый фреймворк, который существует с 2018

года. У него стабильная кодовая база с надежным набором функций и библиотек. Flutter также известен своей функцией горячей загрузки, которая позволяет разработчикам вносить изменения в свой код и мгновенно видеть результаты. Это делает процесс разработки более быстрым и эффективным.

С другой стороны, .NET MAUI все еще находится на ранней стадии. Однако он построен на базе Xamarin.Forms, которая является стабильной и надежной платформой. Это означает, что .NET MAUI унаследует всю стабильность и надежность Xamarin.Forms, а также добавит новые функции и улучшения. Кроме того, компания Microsoft имеет опыт создания стабильных и надежных технологий, что предвещает стабильность .NET MAUI.

Экономическая эффективность

Предприятиям необходимо выбрать фреймворк, который является экономически эффективным и обеспечивает хорошую окупаемость инвестиций. Если говорить об экономичности, то и .NET MAUI, и Flutter являются конкурентоспособными вариантами.

Flutter – это фреймворк с открытым исходным кодом, что означает, что он бесплатен для использования и не требует лицензионных отчислений. Это делает его привлекательным вариантом для предприятий, которые ищут экономически эффективное решение. Кроме того, Flutter предлагает быстрый процесс разработки, что может сэкономить время и деньги в долгосрочной перспективе.

.NET MAUI также является бесплатным и с открытым исходным кодом, без лицензионных сборов. Однако важно отметить, что предприятиям может потребоваться оплатить дополнительные услуги и инструменты, такие как Azure DevOps или Visual Studio Enterprise, что может увеличить стоимость. Кроме того, .NET MAUI – это новый фреймворк, что означает, что разработчикам, не знакомым с Xamarin.Forms, может потребоваться обучение.

Поддержка сообщества

Большое и активное сообщество может предоставить разработчикам ресурсы, поддержку и чувство общности. В свете сравнения .NET MAUI и Flutter, у них активные и растущие сообщества с ресурсами и поддержкой, доступными для разработчиков.

Flutter имеет большое и активное сообщество разработчиков с множеством ресурсов, доступных онлайн. Существует множество онлайн-сообществ и форумов, таких как Flutter Meetup Network, Flutter Discord, Flutteristas и другие. Это способствует созданию разнообразного и гостеприимного сообщества, поскольку разработчики могут задавать вопросы, делиться ресурсами и получать поддержку.

.NET MAUI также ориентирован на создание активного сообщества. Несмотря на то, что это новый игрок рынка, он может полагаться на сообщество .NET, которое является большим и активным, с множеством ресурсов, доступных на сайте Microsoft и в других онлайн-сообществах. Кроме того, .NET MAUI наследует все ресурсы и поддержку от Xamarin.Forms, которые имеют активное сообщество разработчиков и ресурсы, доступные в Интернете.

.NET MAUI VS FLUTTER: ЧТО ЛУЧШЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ПРИЛОЖЕНИЙ?

Выбор между .NET MAUI и Flutter в конечном итоге зависит от ваших конкретных потребностей и предпочтений. Оба фреймворка имеют свои преимущества и недостатки, и решение должно основываться на таких факторах, как опыт вашей команды разработчиков, платформы, на которые вы ориентируетесь, и ваши требования к разработке.

| | .NET MAUI | Flutter |
|-----|-------------------------------------|-------------------------------------|
| Тип | Фреймворк с открытым исходным кодом | Фреймворк с открытым исходным кодом |

| Стабильный релиз | 2022 | 2018 |
|--|---|---|
| Язык программирования | C# | Dart |
| Производительность | Высокая | Высокая |
| Кроссплатформенные возможности | Поддержка iOS, Android, macOS и Windows, Blazor и Tizen | Поддержка мобильных, веб, настольных и встроенных систем |
| Компоненты пользовательского интерфейса (UI) | Нативные компоненты пользовательского интерфейса | Встроенные специализированные компоненты пользовательского интерфейса |
| Стабильность технологии | Развивающаяся технология | Зрелая технология |
| Доступность разработчиков | Небольшое, но растущее сообщество | Огромное и поддерживающее сообщество |
| Поддерживается | Microsoft | Google |
| Перспективы на будущее | Перспективный конкурент рынка | Постоянно и быстро развивающаяся технология |

Если вы ищете высоконастраиваемый и производительный фреймворк пользовательского интерфейса, Flutter может стать лучшим выбором для вас. Уникальный механизм рендеринга Flutter обеспечивает плавность и производительность анимации, что делает его идеальным для создания высокоинтерактивных пользовательских интерфейсов. Кроме того, если вы нацелены на поддержку нескольких платформ, включая iOS и Android, Flutter может быть лучшим выбором, поскольку он имеет сильную поддержку со стороны Google и большое и растущее сообщество разработчиков.

Если вы уже знакомы с C# и .NET, то .NET MAUI может стать для вас хорошим выбором, поскольку позволяет использовать

имеющиеся навыки и опыт. Кроме того, эта технология становится основным выбором для приложений Xamarin в связи с необходимым переходом до мая 2024 года. Однако, по крайней мере, в своем текущем состоянии, технология активно развивается и имеет некоторые ограничения. Если команда знает об этом, она сможет пройти этап перехода и стабилизировать среду в ближайшем будущем. Поначалу выбор может показаться сложной задачей. Однако детальное сравнение .NET MAUI и Flutter и определение потребностей вашего проекта всегда помогает принять правильное решение.

Заключение

Оба фреймворка – отличный выбор для создания кросс-платформенных мобильных приложений. Выбор между .NET MAUI и Flutter зависит от конкретных потребностей и предпочтений проекта и команды разработчиков. Рекомендуется оценить сильные и слабые стороны каждого фреймворка в контексте вашего проекта и выбрать лучший из них, соответствующий вашим потребностям.

Если вы начинаете создавать кроссплатформенное приложение с нуля, мы бы рекомендовали использовать Flutter. Он выделяется тем, что является хорошо зарекомендовавшей себя средой, которая подвергалась постоянным улучшениям. Кроме того, Flutter оставался стабильным на протяжении всей своей эволюции и доказал свою эффективность и гибкость. Очевидно, что .NET MAUI может быть рассмотрен в будущем, поскольку он имеет все возможности для достижения технической эквивалентности со своими основными конкурентами.