

# ТОП-10 ЛУЧШИХ ПЛАТФОРМ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ В 2023 ГОДУ

01.02.2023

Спрос на приложения растет с каждым годом, и многие компании инвестируют в их создание. Но по мере изменения технологий возникает вопрос: как создать приложение, которое сможет удовлетворить потребности различных пользователей? Что ж, современные платформы разработки мобильных приложений, безусловно, могут быть полезны в этом случае. Практически невозможно представить современный мир без мобильных приложений. Каждый день все мы используем их для работы, передвижения, игр, покупок, поддержания связи, организации нашей жизни и множества других вещей. Поэтому неудивительно, что мировой рынок приложений вместе с технологиями создания приложений постоянно расширяется.

На этой странице будут представлены лучшие платформы разработки мобильных приложений в 2023 году и последующие годы.

## Что такое фреймворки для мобильных приложений?

Давайте начнем с определения того, что такое фреймворк в разработке мобильных приложений. Короче говоря, это способ упростить процесс создания приложения с точки зрения разработки. Мобильные фреймворки предоставляют **готовые решения, которые позволяют разработчикам создавать мобильные приложения быстрее и эффективнее**, иногда даже ориентируясь на несколько платформ, используя единую кодовую базу.

Что это означает?

Ну, у пользователей разные устройства, включая смартфоны, планшеты и настольные компьютеры, и все они могут поставляться с различными операционными системами (ОС). Таким образом, когда компания решает создать приложение и обращается к профессионалам за [услугами по разработке мобильных приложений](#), созданное решение должно быть гибким и совместимым (например, оно должно одинаково хорошо работать на iOS и Android).

Процесс создания мобильного приложения непростой, поэтому использование соответствующего [стека технологий веб-разработки](#) и комплексной платформы может помочь разработчикам сэкономить время и ресурсы. Возможно, им даже не нужно будет использовать сложные языки программирования. Конечно, это не означает, что разработчики могут позволить себе не знать CSS, HTML или JavaScript или вообще не писать пользовательский код. Эти основы, конечно, жизненно важны. Но создание мобильных приложений с использованием фреймворков похоже на пропуск большого первого шага, поскольку вам не нужно начинать с нуля.

Тем не менее, платформы мобильной разработки – это многократно и удобные наборы инструментов, которые можно использовать для создания приложения с множеством функций. Это среда с базовой структурой приложений, предоставляющая разработчикам **необходимые наборы для разработки программного обеспечения (SDK) и инструменты**, такие как:

- создание универсальной функциональности приложения;
- библиотеки кода;
- интерфейсы программирования;
- Инструменты API;
- компиляторы;
- инструменты для отладки кода;
- готовые решения для повышения скорости работы приложений и улучшения удобства использования.

Суть в том, что когда у вас есть доступ к набору компонентов и

решений платформы для создания программного обеспечения, у вас больше шансов быстрее запустить и вывести на рынок успешное приложение.

Существует несколько основных [типов мобильных приложений](#), в том числе:

1. **Собственные приложения** (классические загружаемые приложения из App Store или Google Play, кодируемые отдельно для совместимости с операционными системами различных устройств);
2. **Прогрессивные веб-приложения** (браузерные приложения);
3. **Гибридные приложения** (сочетание первых двух подходов).

Гибридная разработка приложений с использованием фреймворков мобильных приложений в последнее время набирает популярность из-за эффективности [затрат на создание приложений](#) для этого решения и ускоренной скорости разработки. Поэтому в этой статье мы в основном сосредоточимся на гибридных платформах разработки мобильных приложений.

## Не уверены, какой фреймворк выбрать?

Свяжитесь с нашей командой, и они помогут вам выбрать правильный. [Давайте поговорим!](#)

## Лучшие платформы разработки мобильных приложений в 2023 году

Итак, мы узнали, что при разработке мобильных приложений есть несколько путей:

- создание отдельных приложений для каждой ОС;
- создание приложений для работы в браузере;

- или остановиться где-то посередине.

Тем не менее, существуют кроссплатформенные решения для создания приложений, которые позволяют реализовать третий сценарий с меньшими усилиями. Давайте подробнее рассмотрим 10 лучших фреймворков для разработки мобильных приложений.

## 1. Flutter



**Предоставлено:** Google

**На основе:** Dart

**Приложения, разработанные с использованием Flutter:** Google Ads, Google Pay, eBay Motors, PostMuse

Платформа разработки мобильных приложений Google – это обширный набор для разработки программного обеспечения, который также имеет открытый исходный код. [Flutter](#) используется для создания эффективных приложений для Android и iOS.

**Основные характеристики:**

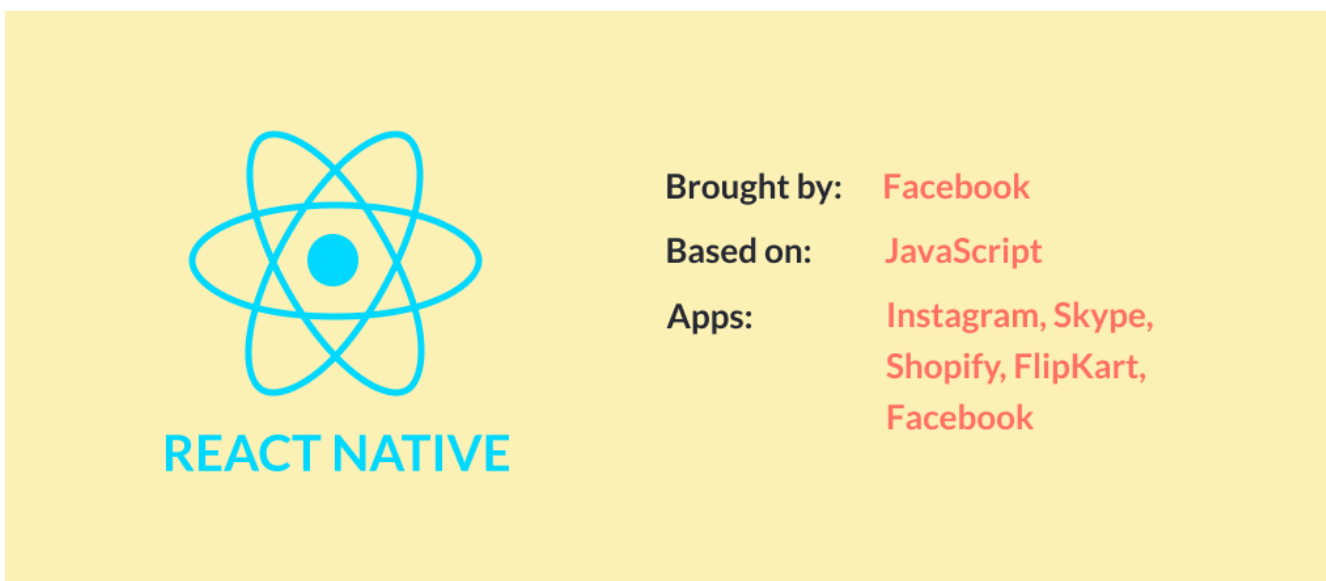
- Доступно бесплатно с открытым исходным кодом;
- Компилируется на JavaScript, Intel и ARM;
- Использует многоуровневую архитектуру;

- Предлагает виджеты, которые можно настраивать (иконки, навигация, прокрутка и другие);
- Имеет богатые API-интерфейсы motion;
- Предоставляет интуитивно понятный пользовательский интерфейс;
- Skia, движок 2D-рендеринга, используется для создания визуальных эффектов;
- Автоматическое [тестирование](#) качества и простая отладка;
- Имеет функцию горячей перезагрузки, позволяющую сразу видеть изменения без перезагрузки приложения.

**Используйте Flutter, если:**

- вам необходимо создать кроссплатформенное приложение;
- Пользовательский интерфейс является приоритетом;
- нужен доступ к широкой библиотеке настраиваемых виджетов;
- ищете простой способ создания визуальных элементов.

## 2. React Native



**Предоставлено:** Facebook

**На основе:** JavaScript

**Приложения, разработанные с использованием React Native:**  
Facebook, Instagram, Skype, Shopify, FlipKart

[React Native](#) – это фреймворк для разработки мобильных приложений с открытым исходным кодом, основанный на JavaScript. Он известен простотой создания приложений как для iOS, так и для Android, поэтому [разработка мобильных приложений React Native](#) очень популярна среди разработчиков.

### **Основные характеристики:**

- Доступно бесплатно с открытым исходным кодом;
- Имеет низкий уровень кода (предоставляет компоненты и код, которые можно использовать повторно);
- Позволяет добиться улучшенного пользовательского интерфейса и впечатляющей производительности приложения;
- Обширные [библиотеки React Native](#);
- Может похвастаться первоклассными API;
- Имеет множество независимых от платформы компонентов (к ним относятся текст, вид и изображение);
- Простая миграция благодаря поддержке сторонних библиотек;
- Хорошо адаптированы к различным размерам экрана;
- Отличная совместимость с различными расширениями;
- Простота обслуживания;
- Имеет обширное сообщество;
- Низкая кривая обучения.

### **Используйте React Native, если:**

- вам необходимо создать кроссплатформенное приложение;
- быстрое время выхода на рынок является приоритетом;
- вам нужно адаптивное решение;
- ваш пользовательский интерфейс не потребует слишком большой настройки;
- Windows Phone не является целевой ОС (т. е. Вам Нужно приложение исключительно для iOS и Android).

## 3. Ionic



Based on: **AngularJS and Apache Cordova**

Apps: **MarketWatch, Firstly, ChefSteps, DieselOn**

**На основе:** Angular / Vue / React и Apache Cordova

**Приложения, разработанные с использованием Ionic:** MarketWatch, Firstly, ChefSteps, DieselOn

[Ionic](#) также входит в число лучших кроссплатформенных фреймворков для разработки мобильных приложений. Это позволяет разработчикам использовать множество интерфейсных фреймворков: [Angular](#), [React.js](#), и [Vue.js](#). Примечательно, что он используется для создания не только кроссплатформенных приложений, но также гибридных и динамических PWA.

**Основные характеристики:**

- Доступно бесплатно с открытым исходным кодом;
- Использует множество компонентов JavaScript (более 100 для Angular);
- Имеет множество тем и функций, таких как отложенная загрузка;
- Плагины для устройств (например, для доступа к камере или Bluetooth);
- Использует веб-просмотры и интуитивно понятные компоненты, оптимизированные для мобильных устройств, для пользовательского интерфейса;
- Адаптивный стиль;

- Компиляция AOT, жесты, оптимизированные для касания, и предварительная визуализация;
- Обширное сообщество.

**Используйте Ionic, если:**

- вам нужно создать высокоинтерактивное приложение для Android и iOS или PWA;
- ваши разработчики отлично владеют CSS, HTML и JavaScript.

## 4. Apache Cordova



**На основе:** HTML5, CSS3 и JavaScript

**Приложения, разработанные с использованием Apache Cordova:** Localeur, Untappd, SparkChess

[Apache Cordova](#), ранее называвшийся PhoneGap, представляет собой аккуратную гибридную платформу для разработки мобильных веб-приложений. Он существует на рынке уже некоторое время, поэтому существует большое сообщество, плюс решение довольно удобно для разработчиков.

**Основные характеристики:**



- Доступно бесплатно с открытым исходным кодом;
- Плагины для доступа к оборудованию, такому как камера, GPS и т. Д.;
- CLI (интерфейс командной строки);
- Собственный доступ к API устройств;
- Сценарии для автономного использования;
- Большое сообщество.

**Используйте Apache Cordova, если:**

- вам необходимо создать кроссплатформенное приложение;
- если вам нужен доступ к многочисленным аппаратным средствам и функциям смартфона.

## 5. Xamarin



**Предоставлено:** Microsoft

**На основе:** .NET и C#

**Приложения, разработанные с использованием Xamarin:**  
Volveremos, Aussie Weather, Tube Mate

[Xamarin](#) – это еще один бесплатный фреймворк для разработки мобильных приложений с открытым исходным кодом. Он был запущен Microsoft и использует язык программирования C # вместе с

.NET. Унификация – это то, что делает его уникальным, поскольку это действительно кроссплатформенный фреймворк.

### Основные характеристики:

- Позволяет создавать приложения для множества операционных систем, помимо iOS и Android, включая [Windows](#), tvOS, macOS, watchOS и другие;
- Подключено к Microsoft Visual Studio;
- Использует документы, управляемые данными;
- Файлы раскадровки;
- Собственные API и 2D-графика;
- Менеджеры Google emulator и Android SDK;
- Серверная инфраструктура довольно универсальна;
- Имеет активное сообщество и поддерживается корпорацией.

### Используйте Xamarin, если:

- вам необходимо создать приложение, совместимое со многими ОС, не ограничиваясь iOS и Android;
- быстрое время выхода на рынок является приоритетом.

## 6. NativeScript



Based on:

JavaScript (or languages that  
transpile to JS)

Apps developed using NativeScript:

Mt. Royal Bagel Co., Clubhouse,  
Lakeside Fitness

**На основе:** JavaScript (или языков, которые переходят на JS)

**Приложения, разработанные с использованием NativeScript:** Navadra, GreekyAnts, Workbox

[NativeScript](#) – это обычно выбираемый фреймворк для разработки мобильных приложений. Мобильные приложения NativeScript могут быть созданы на JavaScript или на таких языках программирования, как Vue.js, Angular или Typescript, которые переносятся в JS. Он считается одним из лучших фреймворков для разработки мобильных приложений для приложений Android.

**Основные характеристики:**

- Доступно бесплатно с открытым исходным кодом;
- Понятный интерфейс без необходимости просмотра веб-страниц;
- Простой доступ к облегченным API для iOS и Android;
- Темы кендо;
- Поддержка критически важных функций;
- Надежное сообщество.

**Используйте NativeScript, если:**

- вам нужно создать кроссплатформенное приложение, в основном ориентированное на Android;
- ищете решение с открытым исходным кодом, основанное на библиотеках.

## 7. Kotlin



Based on: Kotlin (inspired by C#, Java, and others)

Apps: Gradle, Evernote, Spring

**На основе:** Kotlin (вдохновлен C #, Java и другими)

**Приложения, разработанные с использованием Kotlin:** Gradle, Evernote, Spring

[Kotlin](#) – это перспективное современное решение и язык программирования. Этот фреймворк в основном используется для разработки мобильных приложений на стороне сервера.

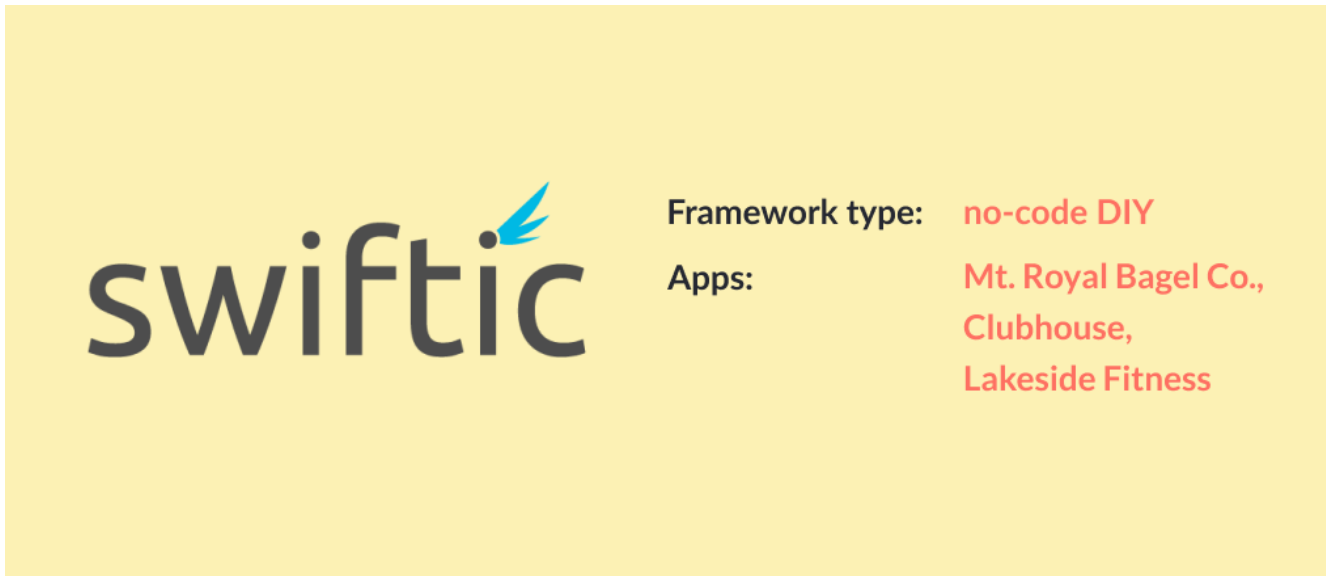
**Основные характеристики:**

- Мультиплатформенный инструментарий Ktor;
- Совместимость с экосистемой Java;
- Позволяет использовать различные библиотеки и фреймворки JVL;
- API, зависящие от платформы;
- Большое сообщество.

**Используйте Kotlin, если:**

- вам нужно создать кроссплатформенное приложение, в основном ориентированное на Android;
- Совместимость Java имеет значение.

## 8. Swiftic



**Тип фреймворка:** “сделай сам” без кода

**Приложения, разработанные с использованием Swiftic:** Mt. Royal Bagel Co., Clubhouse, Lakeside Fitness

Ранее известная как Como DIY, [Swiftic](#) считается решением “сделай сам” для создания кроссплатформенных приложений для Android и iOS, но в основном ориентирована на последнюю ОС. Он интуитивно понятен в использовании и считается хорошим вариантом для малого бизнеса. Обратите внимание, однако, что они не предоставляются бесплатно (создание приложения бесплатное, но его запуск – нет). Доступно несколько планов и 30-дневная гарантия возврата.

**Основные характеристики:**

- Интуитивно понятное создание приложений, удобный интерфейс и панель мониторинга;
- Настраиваемый UX;
- Включает в себя богатый набор функций приложения (встроенные купоны, креативные формы, карты лояльности, скретч-карты, функции доставки, каналы социальных сетей, рекламный инструментарий и т. Д.);
- Функциональность push-уведомлений;
- Низкая кривая обучения (считается без кода);

- Помощь в запуске приложения (даже в App Store);
- Доступна поддержка от команды Swiftic Success.

### Используйте Swiftic, если:

- вам нужно создать приложение, в основном ориентированное на iOS;
- вам нужна практически нулевая кривая обучения (т. Е. Простой импорт контента и выбор из множества настраиваемых тем).

## 9. Corona SDK



**На основе:** Lua

**Приложения, разработанные с использованием Corona SDK:** Designer City, PKTBALL, Draw Rider Plus

[Corona SDK](#) также называется Solar 2D. Это позволяет создавать мобильные приложения, которые будут работать на многих устройствах, включая телевизоры. Это отличный выбор для разработки игр.

### Основные характеристики:

- Доступно бесплатно с открытым исходным кодом;

- Разработан, чтобы быть быстрым и легким;
- Имеет множество плагинов для таких функций, как медиа, аналитика и т. Д.;
- Стимулятор мгновенного обновления;
- Большое сообщество.

**Используйте Corona SDK, если:**

- вам необходимо создать кроссплатформенное приложение для iOS, Android и других;
- вы планируете создавать мобильные игры.

## 10. jQuery Mobile



Based on: **HTML5 and JavaScript**

**На основе:** HTML5 и JavaScript

[jQuery Mobile](#) – это платформа разработки мобильных приложений на HTML5 для адаптивных приложений и веб-сайтов с достойным пользовательским интерфейсом. Он используется для создания решений для iOS, Android, Windows, а также BlackBerry, Firefox Mobile, Nook, Kindle и MeeGo.

**Основные характеристики:**

- Сенсорная оптимизация;

- Навигация на базе AJAX;
- Большое разнообразие настраиваемых тем на ThemeRoller;
- Легкое решение;
- Простая поддержка API.

Используйте jQuery Mobile, если:

- вам необходимо создать приложение, совместимое со многими ОС, не ограничиваясь iOS и Android;
- если отзывчивость и SEO-оптимизация являются приоритетом.

## Все еще есть вопросы по мобильным фреймворкам?

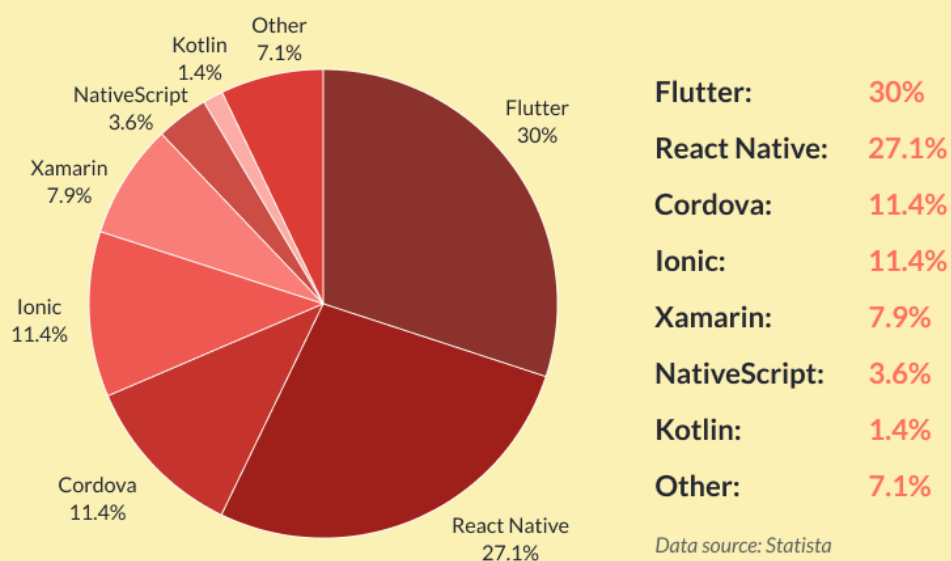
Upsilon может помочь вам в планировании вашего проекта мобильной разработки. [Связаться с нами](#)

## Как правильно выбрать фреймворк для разработки мобильных приложений

Итак, какой фреймворк является лучшим для разработки мобильных приложений? На графике ниже показаны результаты последних [статистических](#) данных о предпочтительных кроссплатформенных мобильных платформах, используемых для разработки приложений. Как вы можете видеть, по мнению разработчиков, Flutter в настоящее время является самым популярным фреймворком для разработки мобильных приложений, за которым стоит React Native (не стесняйтесь прочитать [сравнение React Native и Flutter](#)).



## Which Mobile App Frameworks Do Developers Prefer?



Выбор фреймворка для создания вашего мобильного приложения будет зависеть от множества факторов, в том числе:

- насколько опытны ваши разработчики и в каких языках программирования они лучше всего разбираются;
- какой тип приложения вы планируете создать (например, выбор платформы может варьироваться в зависимости от того, будет ли это игра или интернет-магазин);
- на какую ОС вы ориентируетесь.

Выбирая из множества платформ разработки мобильных приложений, следите за:

- независимо от того, поставляется ли оно на бесплатной основе с открытым исходным кодом или нет;
- для какой ОС это подходит;
- подходит ли он для вашей отрасли;
- насколько просто будет создавать приложение (кривая обучения);
- насколько гибким и масштабируемым является решение;

- насколько велико и активно сообщество, чтобы поддержать это;
- получает ли он регулярные обновления.

## В заключение

Подводя итог, можно сказать, что существует множество различных приложений и способов их запуска. Исходя из этого, на [этапе разработки проекта](#) или планирования вы можете выбрать одну из платформ разработки мобильных приложений, которые помогут ускорить процесс создания приложения. Пути будут варьироваться в зависимости от желаемого результата. И если вы ищете надежного партнера, который поможет вам с вашим [пользовательским мобильным приложением](#), не стесняйтесь [обращаться в Upsilon](#). Мы уже довольно давно предоставляем [услуги по разработке MVP для стартапов](#) и [услуги по расширению команды для компаний, находящихся на стадии роста](#), и помогли многим компаниям создать их успешные продукты. Итак, если у вас есть идея, свяжитесь с нами, чтобы обсудить ваш проект. Мы используем модель [ценообразования на основе sprint](#) и будем рады помочь!