

Хamarin vs Flutter: Что выбрать для своего проекта?

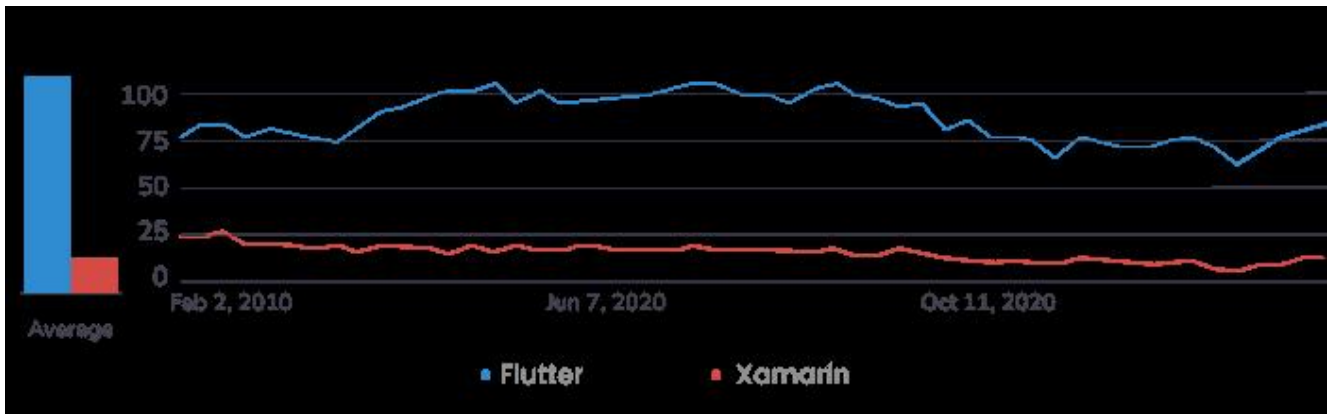
03.04.2023

Использование кроссплатформенных приложений для современного бизнеса уже не просто необходимость, а скорее обязательное правило. В условиях стремительно развивающегося высокоскоростного рынка для владельцев компании особенно жизненно важно, чтобы как можно больше людей могли пользоваться их детищем с максимальным удобством. Сейчас IT-разработка может предложить несколько вариантов, с помощью которых можно создать уникальное приложение, которое будет отвечать всем требованиям владельцев бизнеса и их будущих клиентов.

Остается самый главный вопрос – что использовать, чтобы получить свое приложение с наименьшим риском и максимальной выгодой для обеих сторон? Какой источник предоставит вам больше возможностей, сделает процесс разработки проще и быстрее, и, в конце концов, заставит ваш доход расти. Наша статья о Flutter и Xamarin поможет вам понять, какой из этих популярных фреймворков следует выбрать для реализации вашего проекта и почему.

Flutter против Xamarin: введение

Flutter и Xamarin не просто так вступили в активную борьбу за клиентов в мире IT-технологий. Это два сильных конкурента – Xamarin, пионер кроссплатформенных систем, достаточно сильный и опытный игрок, и молодой прогрессивный и очень активный Flutter, который пытается потеснить своего старшего соперника и, похоже, делает это весьма успешно.



Нам следует подробнее рассмотреть, какой фреймворк следует использовать для получения максимальной выгоды. Начнем наше подробное путешествие с Google Flutter vs Xamarin.

Flutter

Краткий обзор

Появился в 2017 году как новая прогрессивная разработка от Google, сочетающая в себе фреймворк и полноценный набор для разработки ПО. Спустя год появилась первая стабильная версия, которая уже сопровождалась громкими аплодисментами и большими ожиданиями со стороны всех владельцев бизнеса.

Прошло так мало времени, эта скоростная новинка в прямом и переносном смысле уже создает версию 1.22, и многие испытывают положительное замешательство, что же это за стабильная версия на счету. И вот, по данным официального сайта сообщества Flutter, на Flutter разработано более 100 000 приложений. Он стал известен как разрушитель стереотипов и расширитель границ с лозунгами “все дело в виджете”, “код один раз”, “развернуть дважды”.



Он обладает достаточной мощностью, чтобы конкурировать с нативными приложениями благодаря своей производительности, а высококачественное изображение одинаково на всех возможных системах, таких как Android, iOS, Windows и Linux. Естественно, другие фреймворки могут обеспечить повторный рендеринг кода, но стоит признать, что SDK делает это гораздо быстрее. Эта важная особенность ставит Flutter на первое место в списке самых прогрессивных идей для вашего бизнеса, а единая кодовая база позволяет легко найти аутсорсинговую команду, которая реализует вашу идею. Впечатляет, не правда ли?

Плюсы и минусы

Плюсы

Преимуществ Flutter настолько много, что мы смогли создать подробное исследование и раскрыть все возможные особенности и ограничения, чтобы потенциальные клиенты имели полную картину, прежде чем окунуться в мир Flutter с Xamarin для новых проектов. Давайте выделим основные аспекты.

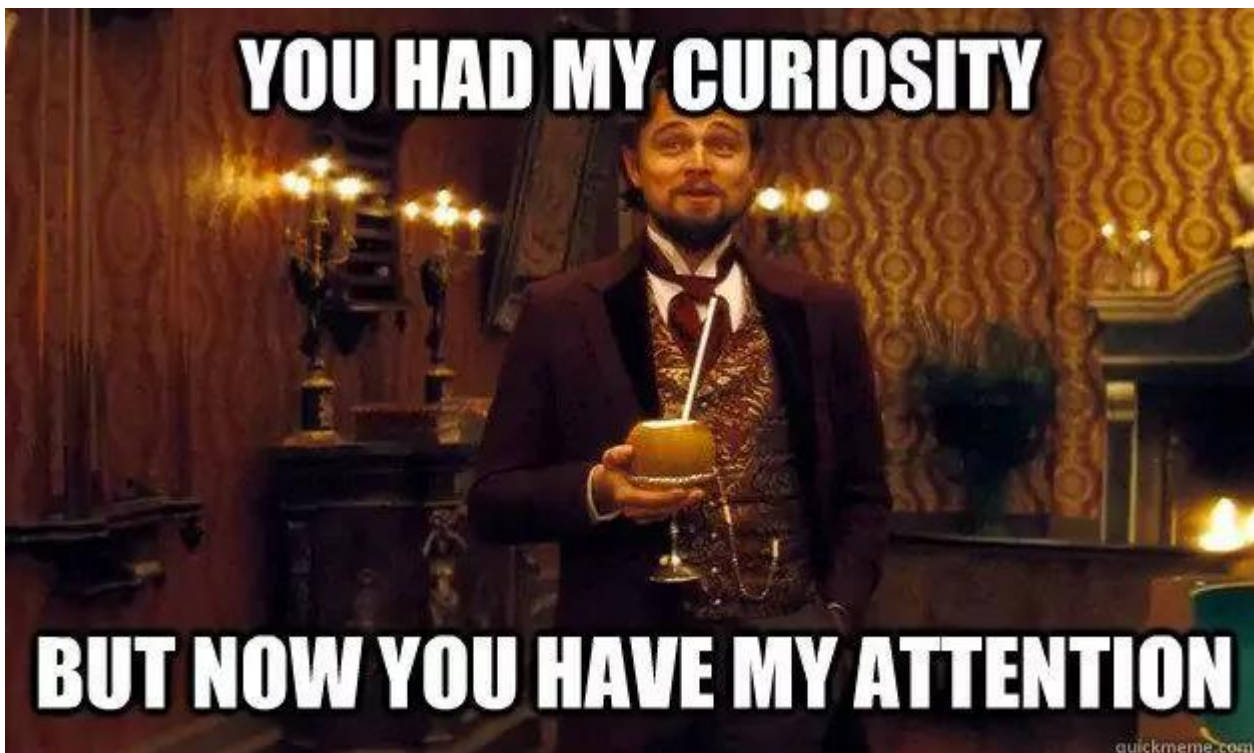
Кроссплатформенная разработка и простой код. Это дает огромную возможность охватить большую целевую аудиторию и создать благоприятные условия для пользователей с разными операционными системами. В основе лежит язык Dart, который не создаст трудностей для программистов, ранее работавших с JavaScript и языками группы C. Единая кодовая база позволяет

программисту легко адаптироваться к новой среде и начать разработку проекта без необходимости долгого и кропотливого изучения.



- Высокая производительность. Dart – это не только простой язык программирования, но и высокопроизводительный и очень эргономичный. Высокая производительность Dart проявляется в его способности компилироваться в нативный код для Android и iOS, а эргономичность – в виджетах, которые снижают необходимость обмена данными между приложением и мобильной платформой. Эти два фактора делают запуск Flutter vs Xamarin по производительности сравнимым с полетом.
- Горячая перезагрузка. Удобнее всего, когда каждое изменение в коде автоматически пересылается на оборудование или стимулятор в режиме реального времени. Теперь не нужно перезапускать приложение и тратить время, которое мы можем потратить на запуск. Flutter лучше, чем Xamarin с “горячей” стороны? Быстрая перезагрузка произвела революцию в поддержании производительности на максимальной скорости.

- Все в виджетах. Это не просто яркое преимущество, а настоящее удовольствие для глаз – видеть абсолютно идентичное изображение приложения на разных устройствах. Вопрос совместимости решен, даже на старых операционных системах. Вам остается только наслаждаться сочными изображениями, которые постоянно совершенствуются командой Flutter.
- Мощная поддержка со стороны Google. Google Flutter vs Xamarin растет и развивается вместе с вами. Она настолько ценит и дорожит новым продуктом, что беспокоиться о качестве документации просто невозможно. Чем Flutter лучше Xamarin? Программисты по всему миру утверждают, что это одна из самых надежных и мощных поддержек, с которыми они когда-либо работали.



Минусы

Оно еще довольно молодое, его развитие еще в процессе, и не затронуть ограничения было бы не совсем правильно.

- Большой вес приложений. Flutter, при своей, казалось бы, масштабной функциональности, не может похвастаться

легкостью приложений. Да, это может стать проблемой для разработчиков, которые будут стараться уменьшить вес приложения, и клиентов, если ваш мобильный телефон имеет ограниченный объем памяти. Однако в современном мире увеличение объема памяти для большинства не является огромной задачей, ведь клиенты понимают, что нужно чем-то жертвовать ради функциональности.

When you delete an app to free up space to download another app



- Отсутствие широкого спектра библиотек и плагинов. В силу своей молодости Google Flutter vs Xamarin еще не создал огромное количество библиотек для собственного использования, а некоторые плагины еще находятся в процессе разработки. Однако, чтобы не давать системе заднюю передачу, она позволяет найти подходящую вам функциональность вне Flutter и внедрить ее в систему.
- Нативные API. На данный момент у Flutter не так много собственных API. Будьте готовы к тому, что вам понадобятся дополнительные пакеты, которые нужно будет правильно внедрить в экосистему Flutter. В то же время, Dart и Flutter постоянно развиваются, и существует вероятность задержки в кодовой базе. Однако скоро выйдет новая версия, в которой мастера Flutter уже решили все текущие проблемы?

Хamarin

Краткий обзор

Если спросить, кто первым начал разработку приложений, очень похожих на нативные Flutter или Xamarin, то однозначный ответ – Xamarin, который был создан еще в 2011 году в Америке разработчиками Mono. В 2016 году его выкупила компания Microsoft, и фреймворк был интегрирован в платформу NET. и теперь является частью группы C#/.NET/Visual Studio. Xamarin также является фреймворком с открытым исходным кодом для создания кроссплатформенных приложений.

Всего несколько месяцев назад, в декабре 2021 года, Microsoft выпустила последнюю обновленную версию Xamarin Forms 5. В будущем компания планирует развивать Xamarin на MAUI, что вызвало небольшое возмущение среди разработчиков.

Microsoft уже работает над инструментами, чтобы не доставлять разработчикам и владельцам бизнеса лишней головной боли. В общей сложности за последние пару обновлений Xamarin forms vs Flutter претерпел более 60 внутренних изменений, и если следовать заявлению Microsoft, фреймворк активно вступает в конкуренцию Xamarin vs Flutter за лучшую функциональность. Давайте задумаемся, удастся ли это?



Плюсы и минусы

Плюсы

Чтобы не повторять один факт несколько раз, Xamarin vs Flutter

оба обеспечивают кроссплатформенную разработку приложений и оба достаточно эффективны в этом. Можно сказать, что Xamarin был первооткрывателем этой технологии, которая затем была успешно подхвачена Flutter. Теперь давайте пройдемся по преимуществам, которыми отличаются Xamarin forms vs Flutter, и поймем, почему производительность Xamarin vs Flutter также продуктивна.

- Мощная технология с полной экосистемой. Мощные технологии C# и .NET, известные даже начинающему программисту, позволяют создать гибкое приложение с широкой функциональностью, поэтому вам не нужно тратить даже пару дней на изучение структуры нового языка. Все уже готово!
- Сильная поддержка со стороны Microsoft. Два самых мощных технологических гиганта, такие как Microsoft и Google, обеспечивают поддержку своего детища отличной документацией. В противостоянии Flutter vs Xamarin можно говорить о высокой конкуренции, и выявить определенного лидера не представляется возможным. Вся документация Microsoft просто понятна, а разработчики Xamarin имеют возможность использовать Xamarin Test Cloud, что является сильным преимуществом.
- Быстрая разработка и тестирование. Многие разработчики оценят возможности использования общего кода, а также использование нативного Test Cloud в Xamarin native vs Flutter, который запускает тесты на более чем 2000 устройств, которые вы выбираете. Если объединить эти преимущества, производительность Xamarin vs Flutter создает сочетание скорости написания и тестирования одновременно.
- Конкурентная производительность. Благодаря встроенному доступу к API производительность Xamarin vs Flutter

борется за высокоскоростной уровень своих приложений. Процесс оптимизируется благодаря аппаратному ускорению и нативной компиляции. На этом этапе может развернуться напряженная борьба с Xamarin vs Flutter за производительность будущих проектов.

Минусы

Несмотря на то, что это довольно опытный игрок, за годы своей деятельности он еще не преодолел некоторые важные аспекты, которые затрудняют разработку приложений. Следует выделить.

- Большой дополнительный вес приложений. Стабильно к готовому приложению нужно добавить 5 мегабайт, либо отладочная сборка добавит около 20-25 мегабайт. В этой части приложения Xamarin native vs Flutter явно лидируют; Xamarin forms vs Flutter еще не до конца оптимизировали этот процесс.
- Лицензия стоит денег. Flutter или Xamarin – бесплатная платформа с открытым исходным кодом, это правда, стоит учесть, что она предназначена только для небольших компаний. Однако коммерческая разработка Xamarin требует лицензии и покупки Microsoft Visual Studio IDE. Если вы готовы потратить дополнительные деньги, то вопрос закрыт. Однако, как показывает практика, никто не хочет платить больше, если есть альтернатива. Поэтому в ценовой политике, чем Flutter лучше Xamarin, ответ кажется риторическим.
- Ограничения пользовательского опыта. Интерфейс очень похож на нативный, но у него есть свои существенные ограничения, которые необходимо учитывать перед началом работы с Xamarin forms vs Flutter: ограниченные дженерики в iOS и ограниченный доступ к поддержке динамических языков для Android.
- Система “Lock-in”. Начиная разработку с Xamarin,

помните, что написанный вами код будет действителен только в стеке .NET, и вы не сможете повторно использовать его в другом стеке разработки.

- Время обновления API. Разработчики сталкиваются с задержкой в работе обновлений, и для многих это настоящая проблема. Когда выходят новые пакеты SDK, обновление API занимает время, и вам приходится перезагружаться, потому что в работе могут быть многочисленные задержки.



Flutter vs Xamarin: Начнем

сравнивать

В чем существенная разница между Flutter и Xamarin с точки зрения всех функциональных аспектов? На данном этапе мы готовы рассказать вам более подробно об особенностях каждой системы в частности, чтобы вам было проще решить, стоит ли сотрудничать с одной из них. Часто в Сети можно встретить вопрос: “Неужели Flutter лучше, чем Xamarin?”. Что ж, сейчас вы сами все увидите!

Язык программирования

Flutter

Для написания кода используется язык Dart, который ранее был не очень популярен среди программистов. Однако его схожесть с JavaScript, гибкость, отличная документация от Google Flutter vs Xamarin по производительности сделали его бесспорным лидером в отрасли, даже по сравнению с Xamarin, который основан на одном из самых распространенных языков C#.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Welcome to Flutter',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text('Welcome to Flutter'),
        ),
        body: Center(
          child: Text('Hello World'),
        ),
      ),
    );
  }
}

void OnEditorTextChanged(object sender, TextChangedEventArgs e)
{
  string oldText = e.OldTextValue;
  string newText = e.NewTextValue;
}

OnEditorCompleted(object sender, EventArgs e)
{
  string text = ((Editor)sender).Text;
}
```

Xamarin

Если сравнивать Flutter vs Xamarin, то второй использует C# как один из самых популярных языков программирования, который, безусловно, получил огромное количество преимуществ, таких как высокий уровень естественности, при этом в своей работе он совершенно не нуждается в Swift или Java. Разметка приложений

использует XAML, что позволяет разработчикам повторно использовать код с собственными чистыми пользовательскими интерфейсами. Одно существенное НО, код работает только в .NET, и этот факт влияет на производительность Xamarin vs Flutter.

Архитектура

Flutter

Архитектура Flutter устроена довольно просто и в то же время органично. Большинство необходимых компонентов уже встроено в фреймворк Dart, поэтому связь с родными модулями часто не требуется. Уже реализованы такие фреймворки, как Material Design и Cupertino, которые содержат технологии для создания приложений.

Это не требует больших усилий и безумно приятно как для компаний, так и для сотрудников. Имеется движок с Skia, мощный и надежный, с большим количеством необходимых протоколов и каналов.

Xamarin

Xamarin имеет среду Mono для использования в iOS и Android. Mono сочетается с различными компонентами для обеспечения плавного отклика. Например, в Android она работает вместе с Android Runtime, для iOS используется Objective-C runtime и ядро Linux. Поддержка Swift также присутствует в Xamarin, но стоит отметить, что она все еще не является официальной. На этом архитектурная борьба Flutter с Xamarin заканчивается.

Установка

Flutter

Чем крут Flutter – его установка не занимает много времени и сил, ведь вам просто нужно скачать файл для нужной вам операционной системы и вы готовы к работе. Скачайте файл,

обновите его и можете спокойно наслаждаться процессом, ведь вся документация уже есть на официальном сайте.

Xamarin

И тут начинается настоящая борьба Xamarin vs Flutter за удобство установки. Если вы спросите, можно ли скачать загрузочный файл и начать тренироваться. Для начала найдите Visual Studio не ниже 2019 года, установите Community, Visual Studio Professional и только потом начинайте процесс. Без сильной ссылки на документацию Visual Studio не обойтись!



API

Flutter

Если вы начали работать с Flutter, то, без сомнения, вам доступны все инструменты для создания богатой, разнообразной визуализации. Приложения, созданные на его основе, имеют прекрасную визуализацию благодаря доступу к API, навигации, управлению состояниями, библиотекам и тестированию. Можно получить доступ к сторонним библиотекам, чтобы получить еще больше преимуществ, а Material Design и Купертино легко позволят отрывать пользовательский интерфейс одинаково как на

iOS, так и на Android.

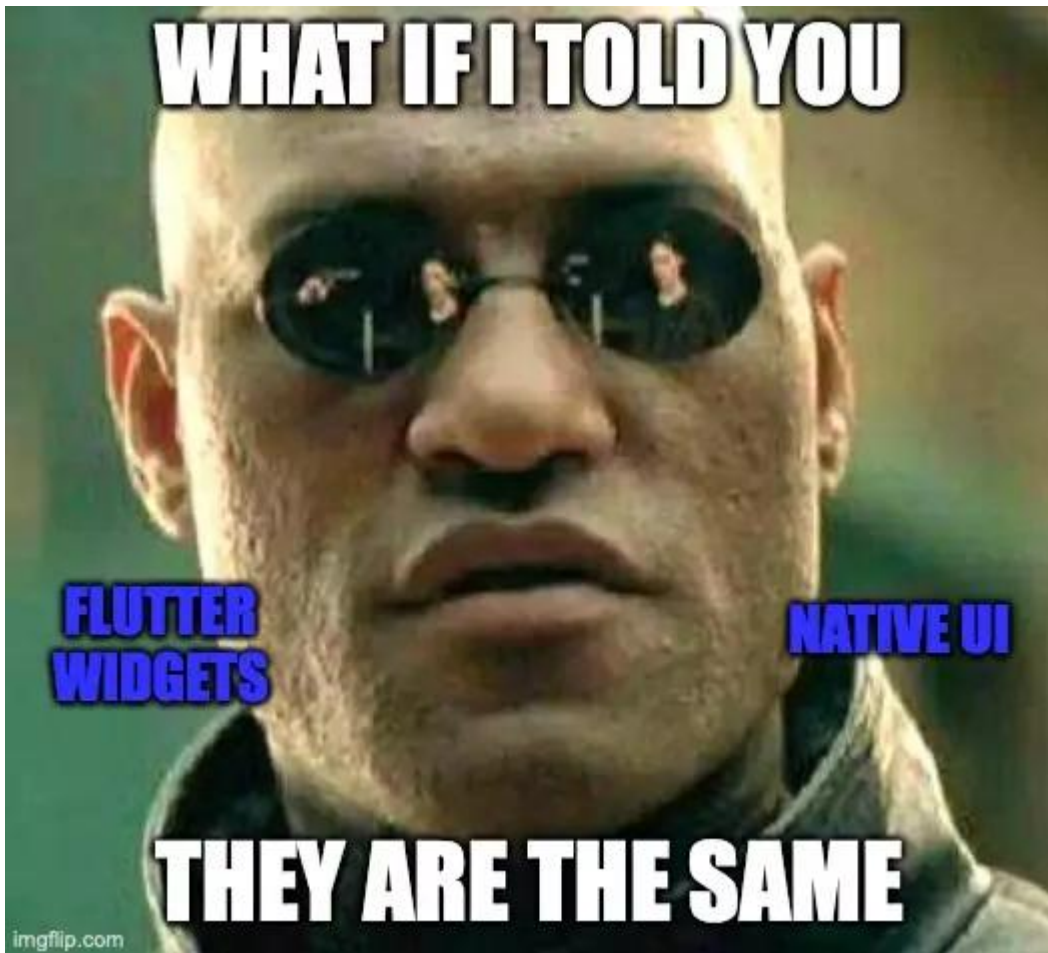
Xamarin

Если сравнивать Flutter с Xamarin, то Microsoft создала очень надежную документацию, которая работает должным образом. Официально Xamarin поддерживается iOS, Android, Forums, macOS, watches, tv OS и т.д., а также существует огромная база компонентов и модулей, которые используют разработчики.

Компоненты пользовательского интерфейса

Flutter

Вы наверняка помните знаменитую фразу, заполонившую интернет – “Все о виджетах”, в которой раскрываются основные преимущества Flutter. Flutter с Xamarin создает кроссплатформенные приложения, но Flutter использует для них свои собственные встроенные виджеты. Благодаря этому из большой библиотеки настраиваемых виджетов создаются уникальные по красоте приложения. Как мы уже говорили, есть доступ к навигации, различным моделям взаимодействия, макетам и так далее с поддержкой анимации и движений.



Xamarin

Что лучше – иметь собственные встроенные компоненты интерфейса или те, которые легко встраиваются? Как бы то ни было, Xamarin Native в сравнении с Flutter может похвастаться встроенными системами, с которыми вы можете ознакомиться в документации на официальном сайте. В то же время собственные компоненты могут быть не менее яркими, но они уже есть.

Поддержка IDE

Flutter

В отличие от Xamarin, Flutter полностью свободен от среды разработки, и многих впечатляет эта адаптивность. Вы больше не привязаны к Android Studio, IntelliJ IDEA или Visual Studio Code и можете выбирать то, что вам нравится или удобно лично вам. Более того, в чем разница между Flutter и Xamarin на данный момент? Вы можете свободно использовать все варианты

IDE.

Xamarin

На этой позиции начинаются сложности для разработчика, если он не связан с Microsoft. Неразрывные цепи к Visual Studio IDE связывают Xamarin forms vs Flutter. Какие трудности здесь могут возникнуть и почему Flutter лучше Xamarin в плане свободы выбора? Концепция VS Code или аналогичной IDE трудно реализуема в этой перспективе. И, что более важно, для корпоративных пользователей нужно покупать лицензию Microsoft Visual Studio IDE, что уже останавливает многих.

Производительность

Flutter

В нем используется язык Dart, который компилирует исходный код в свой собственный, создавая приложение, сильно напоминающее нативное. Еще одним главным преимуществом является создание горячей перезагрузки, что является просто подарком судьбы для разработчиков; они могут вносить изменения столько, сколько необходимо. Кроме того, здесь дух соперничества в производительности Flutter vs Xamarin просто не знает границ.

Xamarin

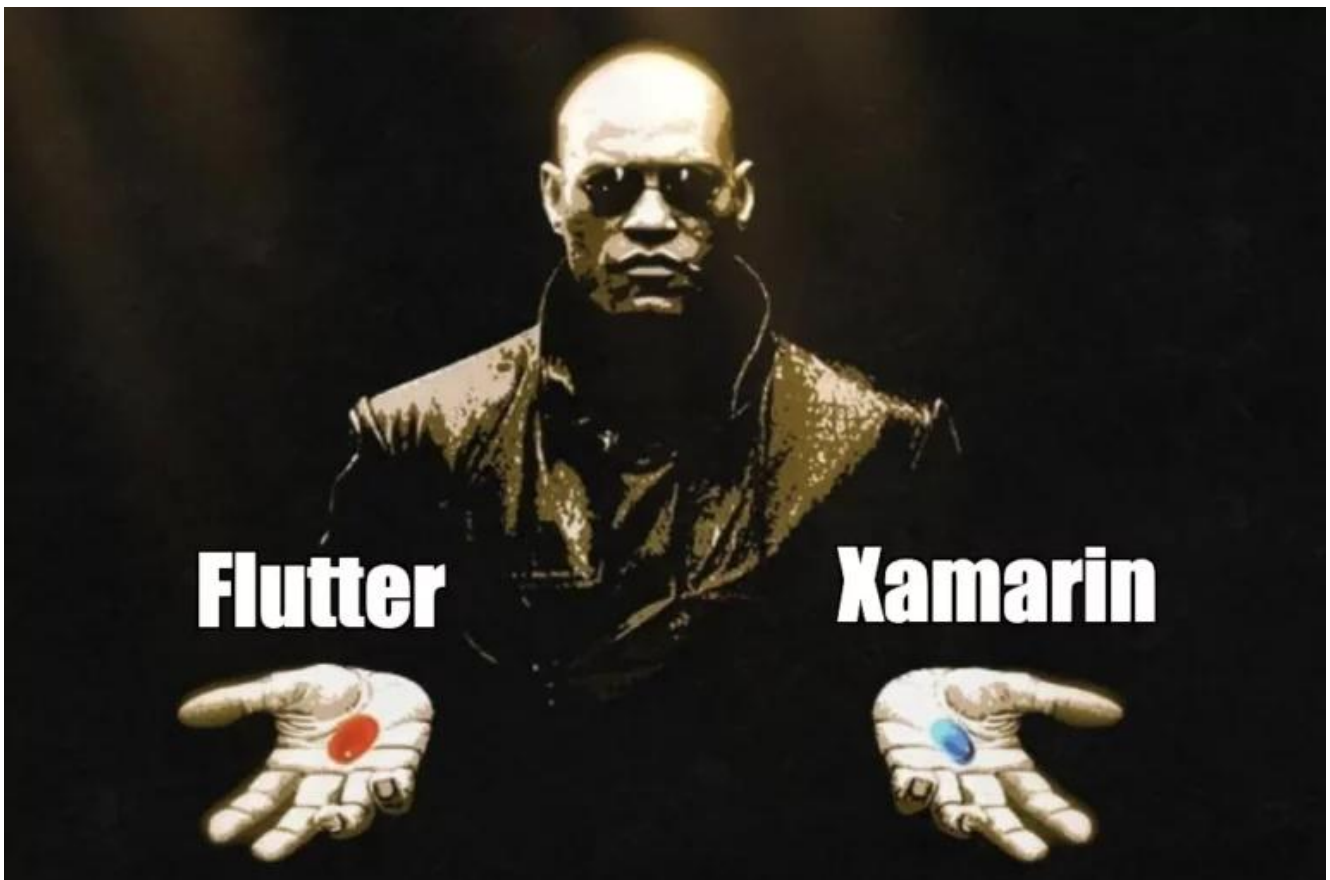
В ней есть Profiler, обладающий серьезным арсеналом инструментов для уточнения данных и анализа производительности. Эта платформа использует собственные компоненты для разработки собственного интерфейса и запуска собственных кодов на машине, что создает высокую производительность. Если сравнить производительность Xamarin vs Flutter, то станет ясно, что более молодой дерзкий конкурент уже давно наступает на пятки опытному.

В плане производительности Flutter vs Xamarin первому можно только позавидовать скорости самолета, такую забавную характеристику можно прочитать на многих форумах о Flutter.

Возможности тестирования

Flutter

Имеет огромные ресурсы тестирования в области виджетов, модулей и интеграции. Google Flutter vs Xamarin создал отличную документацию, которая значительно облегчает жизнь. Тем не менее, компания решила пойти дальше и победить в конкурентной борьбе Flutter vs Xamarin. Чем Flutter лучше Xamarin В чем разница между Flutter и Xamarin?



Кроме того, здесь стоит обратить внимание на поддержку тестирования виджетов, которое может происходить на разных уровнях. Такая фантастика, видите?

Xamarin

Благодаря слаженной документации, вы можете запускать тесты модулей в собственной тестовой среде и создавать отдельное тестирование для платформы, что сэкономит вам массу времени. Xamarin native vs Flutter также имеет функцию тестирования пользовательского интерфейса со специальной поддержкой API. И

что еще невероятно круто, если вы не хотите использовать Visual Studio, выбирайте XCUITest или, например, Espresso.

Сообщество, поддержка и документация

Flutter

Несмотря на то, что Flutter довольно молод, но очень активен в плане поддержки, сообщества и прозрачной документации, которую Google Flutter vs Xamarin постоянно улучшает. И так, возможно, мы знаем победителя – Flutter или Xamarin forms?

Сообщество быстро растет, и появляются новые запросы. Активная жизнь Flutter началась в 2018 году, после масштабной премьеры Flutter Live. Google делает все, чтобы у разработчиков по всему миру не было проблем с доступной четкой и структурированной документацией.



Xamarin

Как вы уже знаете, Xamarin является основателем кроссплатформенной разработки, а после его покупки компанией Microsoft сообщество стало большим и влиятельным. Основное различие между Flutter и Xamarin в этом вопросе – возраст. Поддержка Microsoft помогает обсуждать проблемы, дискуссии и предложения, создав Xamarin Summit.

Стоит добавить, что для всего, что связано с Xamarin, также существует Twitter, что помогает разработчикам общаться и находить информацию намного проще. Поэтому в этом соревновании Xamarin vs Flutter победитель не может быть определен.

Повторное использование кода

Flutter

Позволяет использовать большое количество, около 80-90%, но иногда разработчикам приходится добавлять свой собственный код для поддержки определенных элементов. В этой борьбе иногда Xamarin vs Flutter выходят на равные позиции, а иногда побеждает Xamarin. Все зависит от адаптивности и квалификации программиста.

Xamarin

Xamarin может похвастаться многократно используемой 96 % кодовой базой; в ней используется бизнес-логика, сетевой уровень и логика данных. Такие высокие показатели появляются при использовании Xamarin Forms, Components и программировании на C#. Xamarin native vs Flutter показывает отличный результат, и с этим не поспоришь.

Ценообразование

Flutter

Огромная разница между Flutter и Xamarin заключается в ценовой политике. Мы подошли к самому интригующему аспекту с экономической точки зрения – ценовой политике. О Flutter здесь можно сказать безжалостно просто. Он полностью бесплатен, и вам нужно только потратить деньги на талантливого разработчика. Кстати, какая у них зарплата и сколько стоит разработка на Flutter или Xamarin forms? Мы уже выяснили!

Xamarin

Курс Flutter с Xamarin позиционирует себя как открытый бесплатный комплект для разработки ПО, но подводные камни начинаются в виде лицензии на коммерческую разработку, которую нужно покупать. Цены, в частности, на Visual Studio Enterprise начинаются от 499 до 2 999 долларов, это обязательно нужно учитывать при выборе Xamarin forms vs Flutter для следующих проектов.

Xamarin vs Flutter: Сравнительная таблица

	Flutter	Xamarin
Представлен в	2017 году	2011 году
Владелец	Google	Microsoft (сейчас)
Установка	Легкий старт	Более сложный
Язык программирования	Dart	C#
Повторное использование кода	До 80-90 % создание собственного кода для некоторых элементов	До 96 % Бизнес-логика, Доступ к данным, Сетевое взаимодействие Xamarin.Forms
Компиляция	AOT и Dart VM (виртуальная машина)	iOS-AOT/Android- JIT&AOT
Платформа Стабильная поддержка	Android, iOS	Android, iOS, UWP
Архитектура	Skia	Mono
Производительность	Очень близка к нативной	Почти нативная

Совместимость с библиотеками 3-й стороны	Высокая	Умеренная
Тестирование	Высокая поддержка тестирования + специальное тестирование для виджетов	Сильная поддержка тестирования
Компоненты пользовательского интерфейса	Встроенные настраиваемые компоненты пользовательского интерфейса	Нативные компоненты пользовательского интерфейса
Размер приложения	Относительно большой	Относительно большой
Тяжелая Графика и анимация	Умеренная и насыщенная	Бедная
Поддержка сообщества	Сильная	Ограниченная
Популярность	Высокая	Высокая, но снижается
Документация	Очень понятная и доступная	Понятная и доступная
Цена	Бесплатно	Бесплатно, но по коммерческой цене – от 499 до 2999 долларов США

Используется	Google, Realtor.com, Tencent, The New York Times, Groupon, Alibaba, Группа Square Dream 11, BMW, eBay.	Fox Sports, Olo Siemens, Pinterest, BBVA, Всемирный банк, Alaska Airlines, UPS, Американское онкологическое общество, JustGiving.
--------------	---	--

Внимательно изучив эту сравнительную таблицу, можно понять, почему борьба форм Flutter или Xamarin такая яркая и продолжительная. Ведущие крупные корпорации мира разделились на два лагеря, каждый из которых предпочитает особенности той или иной системы. Лучше ли Flutter, чем Xamarin после таблицы? Кто из них победит – производительность Flutter vs Xamarin?

Но давайте опираться на очевидные факты, в противостоянии Flutter vs Xamarin лидер по производительности, быстрой разработке, ярким виджетам, которые легко тестировать и которые просто приятно сажать – Flutter. Он выигрывает по преимуществам, и по состоянию на 2022 год он будет только расти, потому что Google постоянно развивает свое дочернее программное предприятие, создавая ему популярность без бренда.

Xamarin, конечно, не лишен огромного количества преимуществ, таких как высокая степень схожести приложений Xamarin native vs Flutter, встроенные компоненты пользовательского интерфейса, а также знакомый многим программистам C#.

Прежде чем понять, на чьей вы стороне – Google Flutter vs Xamarin, задайте четкие вопросы своему будущему проекту:

- Какие цели и задачи вам необходимо реализовать в своем проекте?

- Какие инструменты могут предоставить вам Flutter или Xamarin?
- Готовы ли вы платить больше за лицензию?

Получив ответы на эти простые вопросы, вы сможете легко решить, с кем вам стоит продолжить более продуктивное общение – формы Flutter или Xamarin готовы к работе.

Что выбрать: Flutter или Xamarin?

Очевидно, что Flutter и Xamarin – сильные игроки на рынке кросс-платформенных приложений. Однако многие владельцы бизнеса все еще находятся в замешательстве относительно выбора Flutter vs Xamarin в качестве основной стратегии. Мы создали эту статью, чтобы дать вам советы и возможности разобраться в ситуации и принять наиболее правильное для вас решение, без подводных камней и течений.

Мы еще раз пройдемся по самым важным для реализации проекта моментам, чтобы можно было с уверенностью сказать, в каких аспектах Flutter лучше Xamarin и как разница между Flutter и Xamarin влияет на проекты.

- Flutter – более надежный инструмент для создания сложных проектов, требующих повышенного внимания к разработке и тестированию, где Flutter имеет огромные преимущества.
- Если вам нужно сверхбыстрое красивое приложение с огромной функциональностью, смело переходите на сторону производительности Flutter vs Xamarin. Скорость – его второе имя.
- Если вы хотите легко заполучить опытного талантливого сотрудника, это тоже не проблема, ведь Flutter становится мега-популярным.
- Вам будет легче найти разработчика Flutter, чем Xamarin, несмотря на большую популярность языка разработки.

- Вы не хотите платить за лицензионную версию, да вам и не придется – Flutter находится в свободном доступе.
- Вы хотите иметь мощную документацию и сильную поддержку – это тоже может относиться к Flutter или Xamarin forms, но Flutter развивается так быстро, что мы не уверены, какой она будет на момент публикации статьи.

Если вы готовы начать работу с Flutter, крайне важно знать стоимость разработки для достижения отличных результатов.

Заключение

Кроссплатформенные приложения уже стали реальностью, которую все так долго ждали. Этот бизнес открывает перед нами огромные перспективы, не окунуться в которые было бы большой ошибкой. Корпоративные гиганты Flutter и Xamarin стараются предоставить все лучшее, что есть в их арсенале для реализации самых смелых бизнес-решений.

Прочитав нашу статью, вы теперь знаете о разнице между Flutter и Xamarin и можете с уверенностью выбрать своего лидера. Но если вы все еще не уверены в своем выборе – notissimus всегда готов вам помочь!